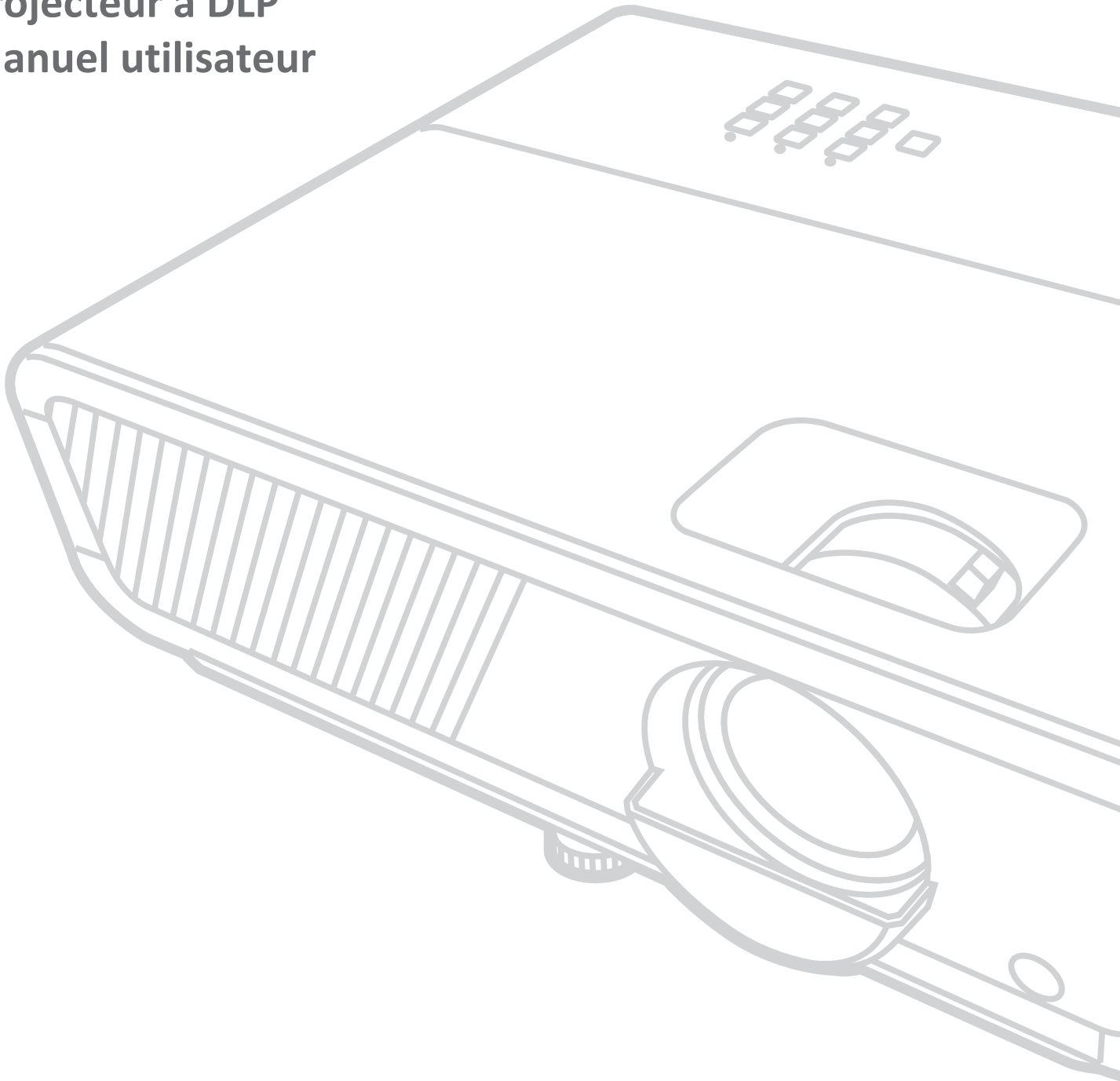


PX749-4K

Projecteur à DLP

Manuel utilisateur



Modèle N° VS19349
P/N : PX749-4K

Merci d'avoir choisi ViewSonic®

En tant que leader mondial de solutions visuelles, ViewSonic® se consacre à dépasser les attentes du monde en matière d'évolution technologique, d'innovation et de simplicité. Chez ViewSonic®, nous pensons que nos produits peuvent avoir un impact positif dans le monde et nous sommes convaincus que le produit ViewSonic® que vous avez choisi vous servira correctement.

Une fois de plus, merci d'avoir choisi ViewSonic® !

Précautions relatives à la sécurité

Veuillez lire les **Précautions de sécurité** suivantes avant de commencer à utiliser le projecteur.

- Conservez ce guide d'utilisation dans un endroit sûr pour pouvoir vous y reporter ultérieurement.
- Lisez tous les avertissements et suivez toutes les instructions.
- Laissez un espace d'au moins 20" (50 cm) autour du projecteur pour garantir une ventilation appropriée.
- Placez le projecteur dans une zone bien ventilée. Ne placez rien sur le projecteur qui empêche la dissipation thermique.
- Ne placez pas le projecteur sur une surface instable ou irrégulière. Le projecteur peut tomber, causant des blessures physiques ou un dysfonctionnement du projecteur.
- Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur pendant le fonctionnement. L'intensité du faisceau lumineux pourrait entraîner des lésions oculaires.
- Ouvrez toujours l'obturateur de l'objectif ou retirez toujours le protège-objectif lorsque la lampe du projecteur est allumée.
- Ne bloquez pas l'objectif de projection avec des objets lorsque le projecteur est en cours de fonctionnement car cela pourrait causer l'échauffement et la déformation des objets, voire causer un incendie.
- La lampe devient extrêmement chaude pendant le fonctionnement. Laissez le projecteur refroidir pendant environ 45 minutes avant de retirer la lampe pour la remplacer.
- N'utilisez pas les lampes au-delà de la durée de vie nominale des lampes. Une utilisation excessive des lampes au-delà de leur durée de vie nominale peut entraîner leur éclatement dans de rares occasions.
- Ne remplacez jamais la lampe ou un composant électronique tant que le projecteur n'est pas débranché.
- N'essayez pas de démonter le projecteur. Les hautes tensions dangereuses présentes à l'intérieur peuvent causer la mort si vous entrez en contact avec les pièces sous tension.
- Lors du déplacement du projecteur veillez à ne pas faire tomber ni cogner le projecteur.
- Ne placez aucun objet lourd sur le projecteur ou les câbles de raccordement.
- Ne faites pas tenir le projecteur sur une extrémité à la verticale. Procéder de la sorte peut causer la chute du projecteur et des blessures physiques ou un dysfonctionnement du projecteur.
- Évitez d'exposer le projecteur à la lumière directe du soleil ou à d'autres sources de chaleur soutenues. N'installez pas l'appareil près d'une source de chaleur telle qu'un radiateur, un registre de chaleur, un poêle ou tout autre appareil (y compris un amplificateur) pouvant augmenter la température du projecteur à des niveaux dangereux.

- Ne placez pas de liquides sur le projecteur, ni à proximité. Les liquides reversés dans le projecteur peuvent entraîner une panne. Si le projecteur est mouillé, débranchez-le de l'alimentation électrique et contactez votre centre de service local pour faire réparer le projecteur.
- De l'air chaud et une odeur particulière peuvent s'échapper de la grille de ventilation lorsque le projecteur est sous tension. Il s'agit du fonctionnement normal et non d'un défaut.
- N'essayez jamais de contourner le dispositif de sécurité de la fiche polarisée ou de mise à la terre. Une fiche polarisée comporte deux broches dont une plus large que l'autre. Une fiche du type terre contient 2 broches normales et une troisième pour la terre. La broche large et la troisième broche sont destinées à votre sécurité. Si la fiche n'entre pas dans votre prise, procurez-vous un adaptateur et ne tentez pas de forcer la fiche dans la prise.
- Lors du branchement sur une prise de courant, NE retirez PAS la broche de mise à la terre. Veuillez vous assurer que les broches de mise à la terre ne sont JAMAIS RETIRÉES.
- Protégez le cordon d'alimentation pour qu'il ne soit pas piétiné ou pincé, en particulier au niveau de la fiche et à l'endroit où il sort du projecteur.
- Dans certains pays, la tension n'est PAS stable. Ce projecteur est conçu pour fonctionner en toute sécurité à une tension comprise entre 100 et 240 V CA, mais une panne peut survenir en cas de coupure de courant ou de surtension de ± 10 V. Dans les zones où la tension peut fluctuer ou être coupée, il est conseillé de raccorder votre projecteur à un stabilisateur de puissance, un dispositif de protection contre les surtensions ou un onduleur (UPS).
- Si de la fumée, un bruit anormal ou une odeur inhabituelle sont présents, éteignez immédiatement le projecteur et contactez votre revendeur ou ViewSonic®. Il est dangereux de continuer à utiliser le projecteur.
- Utilisez uniquement des fixations/accessoires spécifiés par le fabricant.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise CA si le projecteur n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Pour tout entretien, veuillez vous adresser à du personnel qualifié.



AVERTISSEMENT : Des radiations optiques potentiellement dangereuses sont émises par ce produit. Comme avec toutes les sources lumineuses, ne regardez pas fixement le faisceau, RG2 IEC 62471-5:2015

Précautions de sécurité - Montage au plafond

Veuillez lire les **Précautions de sécurité** suivantes avant de commencer à utiliser le projecteur.

Si vous avez l'intention de monter le projecteur au plafond, il est vivement recommandé d'utiliser un kit de montage au plafond spécialement adapté au projecteur et de vous assurer qu'il est installé correctement et en toute sécurité.

Si vous utilisez un kit de montage au plafond non adapté au projecteur, il existe un risque de sécurité lié à une chute du projecteur due à une mauvaise fixation à cause de l'utilisation de vis de diamètre ou de longueur incorrects.

Vous pouvez acheter un kit de montage au plafond pour projecteur auprès du lieu d'achat de votre projecteur.

Table des matières

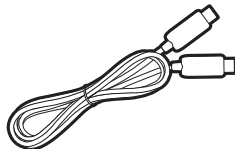
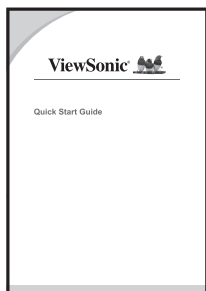
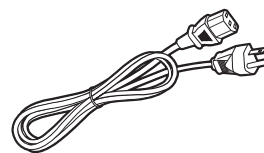
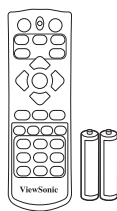
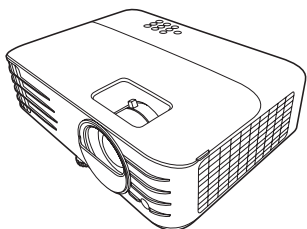
Précautions relatives à la sécurité	3
Introduction	9
Contenu de l’emballage.....	9
Présentation du produit	10
Projecteur.....	10
Télécommande.....	12
Configuration initiale.....	14
Choix de l’emplacement.....	14
Dimensions de projection.....	15
Monter le projecteur	17
Prévention de l’utilisation non autorisée	18
Utiliser la fente de sécurité	18
Utiliser la fonction de mot de passe.....	19
Verrouillage des touches de commande.....	22
Établir des connexions.....	23
Connecter l’alimentation.....	23
Connexion à des sources vidéo/ordinateur.....	24
Connexion HDMI	24
Connexion USB C	24
Connexion du son	24
Fonctionnement.....	25
Allumer/éteindre le projecteur	25
Mise en marche du projecteur.....	25
Arrêt du projecteur	26
Sélection d’une source d’entrée.....	27
Ajustement de l’image projetée	28
Réglage fin de la taille et de la netteté de l’image	28
Correction trapézoïdale.....	29
Ajuster les 4 coins.....	30
Masquage de l’image.....	30
Contrôler le projecteur dans un environnement réseau.....	31
Configurer les Paramètres de contrôle réseau	31

Fonctions des menus	33
Utilisation du menu à l'écran (OSD)	33
Arborescence du menu à l'écran (OSD).....	34
Menu AFFICHAGE	39
Menu IMAGE	42
Menu GESTION DE L'ÉNERGIE	45
Menu DE BASE	47
Menu AVANCÉE	50
Menu SYSTÈME.....	54
Menu INFORMATIONS.....	56
Annexe.....	57
Caractéristiques.....	57
Dimensions du projecteur.....	58
Fréquences de fonctionnement	58
Dépannage.....	60
Problèmes communs.....	60
Voyants LED.....	61
Entretien.....	62
Précautions générales	62
Nettoyage de l'objectif.....	62
Nettoyer le boîtier.....	62
Entreposage du projecteur	62
Clause de non-responsabilité	62
Informations de la source lumineuse	63
Heures de la source lumineuse	63
Augmenter la durée de vie de la source lumineuse.....	63
Quand remplacer la source lumineuse	64
Remplacement de la source lumineuse	64

Informations relatives à la réglementation et aux services	65
Informations de conformité	65
Déclaration de conformité FCC	65
Déclaration Industry Canada	65
Conformité à la CE pour les pays européens.....	66
Déclaration de conformité RoHS2.....	67
Restrictions indiennes sur les substances dangereuses	68
Mise au rebut en fin de vie du produit.....	68
Informations de copyright	69
Assistance client	70
Garantie limitée	71

> Introduction

Contenu de l'emballage

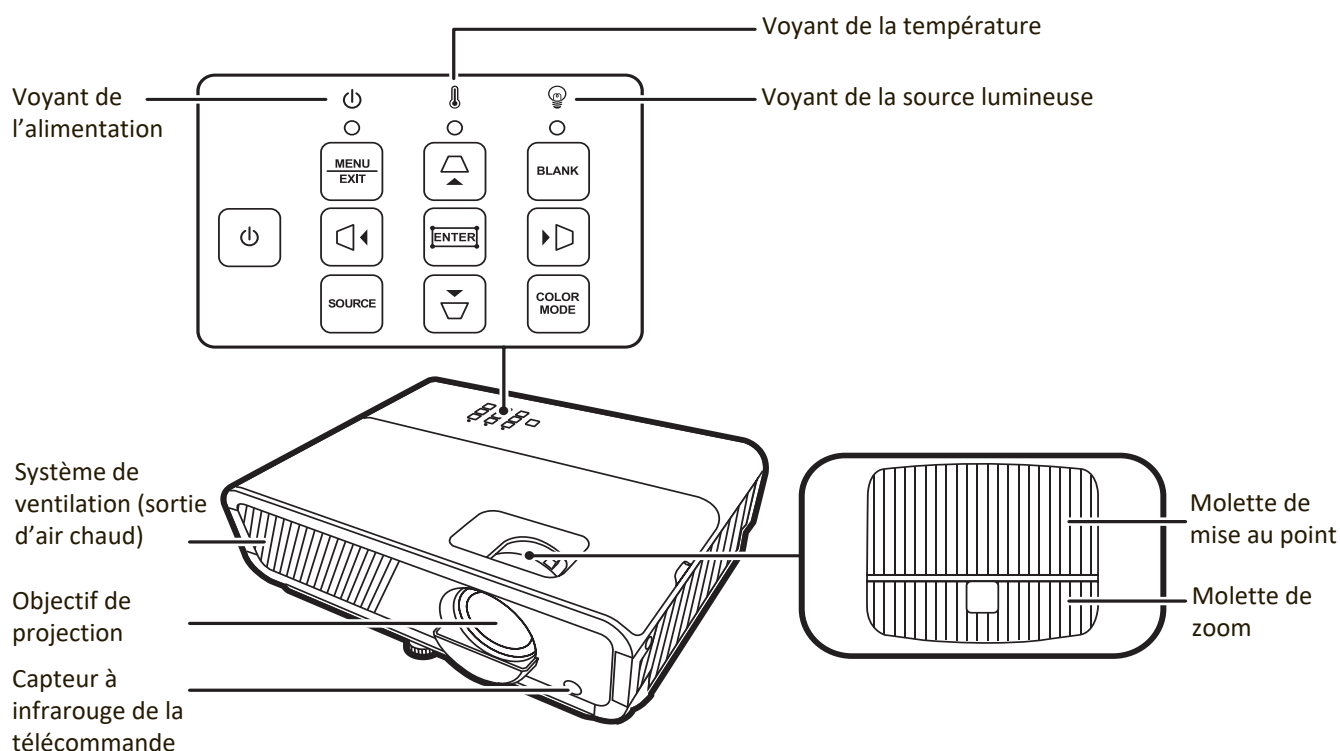


REMARQUE : Le cordon d'alimentation et les câbles vidéo inclus dans votre emballage peuvent varier en fonction du pays. Veuillez contacter votre revendeur local pour plus d'informations.

Présentation du produit

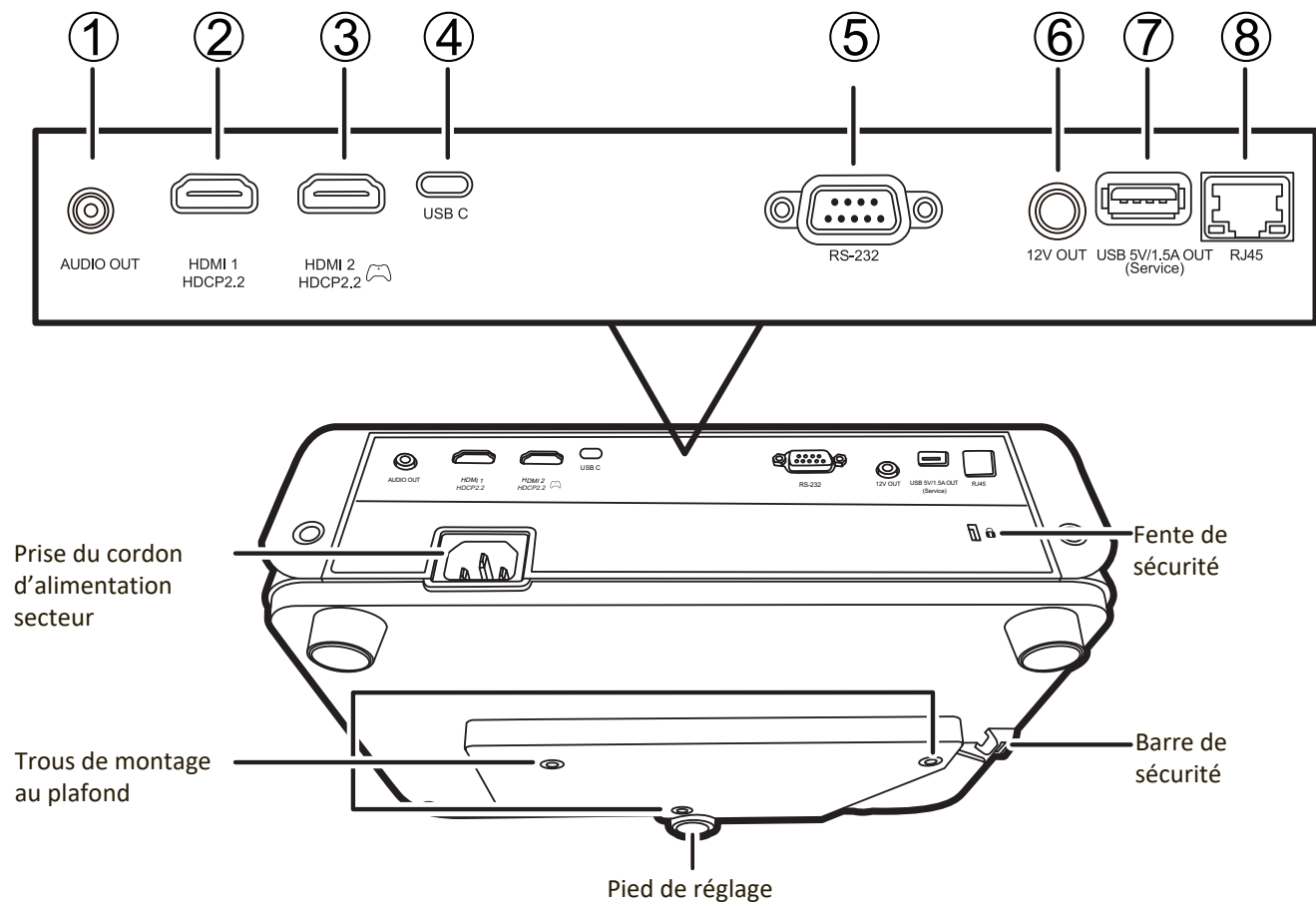
Projecteur

Commandes et fonctions



Touche	Description
[] Alimentation	Bascule le projecteur entre les modes veille et allumé.
[ /  /  / ] Touches Trapèze	Corrige manuellement la déformation des images due à l'angle de projection.
[ /  /  / ] Gauche/Droite/Haut/Bas	Sélectionne les différentes options et effectue les réglages quand l'affichage des menus à l'écran (OSD) est activé.
Menu/Exit	Active ou désactive l'affichage des menus à l'écran (OSD).
Source	Affiche la barre de sélection de la source d'entrée.
Blank	Masque l'image à l'écran.
Enter	Active l'élément sélectionné dans le menu à l'écran (OSD) quand le menu OSD est activé.
[] Ajustement des coins	Affiche le menu Ajust. coin.
Color Mode	Affiche la barre de sélection du mode couleur.

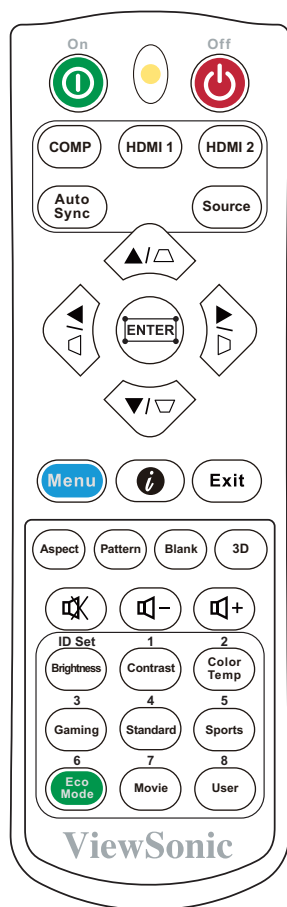
Ports de connexion



Port	Description
[1] AUDIO OUT	Sortie de signal audio.
[2] HDMI 1	Port HDMI.
[3] HDMI 2	Port HDMI.
[4] USB C	Port USB C.
[5] RS-232	Port de commande RS-232.
[6] 12V OUT	Terminal de sortie 12 V CC.
[7] USB 5V/1.5A OUT (Service)	Port USB de type A pour l'alimentation.
[8] RJ45	Port réseau.

Télécommande

Commandes et fonctions



Bouton	Description
① On/⏻ Off	Bascule entre les modes veille et allumé.
COMP	Non disponible.
HDMI 1	Sélectionne la source du port HDMI 1 pour l'affichage.
HDMI 2	Sélectionne la source du port HDMI 2 pour l'affichage.
Auto Sync	Sans fonction.
Source	Affiche la barre de sélection de la source.
[◁/◻/▷/▷]	Corrige manuellement la déformation des images due à l'angle de projection.
Enter	Active l'élément du menu OSD sélectionné.
⬜ (Ajustement des coins)	Affiche le menu Ajust. coin.

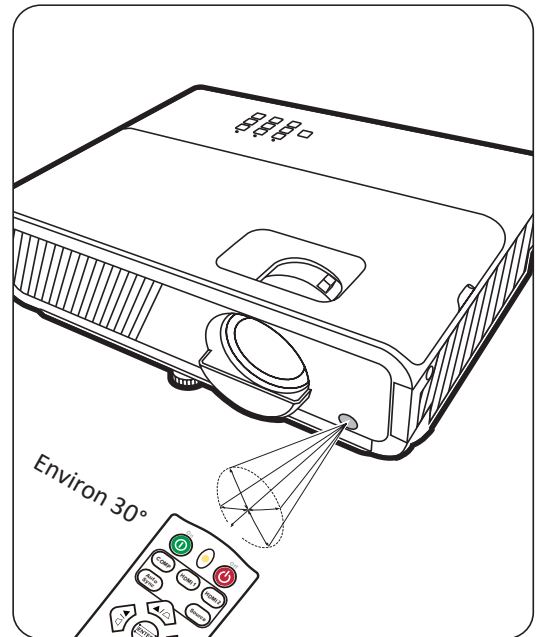
Bouton	Description
◀ Gauche/ ▶ Droite ▲ Haut/ ▼ Bas	Sélectionne les différentes options et effectue les réglages nécessaires.
Menu	Active/Désactive l'affichage des menus à l'écran (OSD) ou retourne au menu OSD précédent.
i (INFORMATIONS)	Affiche le menu INFORMATIONS .
Exit	Quitte et enregistre les paramètres de menu.
Aspect	Affiche la barre de sélection du format.
Pattern	Affiche le motif de test intégré.
Blank	Masque l'image à l'écran.
3D	Affiche le menu 3D. REMARQUE : Disponible uniquement pour certains modèles.
🔊+ (Volume +)	Augmente le niveau du volume.
🔊- (Volume -)	Diminue le niveau du volume.
🔊 (Muet)	Permet de basculer le son entre désactivé et activé.
Brightness	Affiche la barre de réglage de la luminosité.
Contrast	Affiche la barre de réglage du contraste.
Color Temp	Affiche le menu de sélection de la température de couleur.
Gaming	Sélectionne le mode Jeux .
Standard	Sélectionne le mode Standard .
Sports	Sélectionne le mode Sports .
Eco Mode	Sélectionne le mode Eco .
Movie	Sélectionne le mode Film .
User	Sélectionne le mode Mode Util. 1 ou Mode Util. 2 .

Portée efficace de la télécommande

Pour assurer le bon fonctionnement de la télécommande, suivez les étapes ci-dessous :

1. La télécommande doit être maintenue à un angle perpendiculaire de 30° par rapport au(x) capteur(s) à infrarouge du projecteur.
2. La distance entre la télécommande et les capteurs ne doit pas dépasser 8 m (26 pi).

REMARQUE : Reportez-vous à l'illustration sur l'emplacement du/des capteur(s) à infrarouge (IR) de la télécommande.

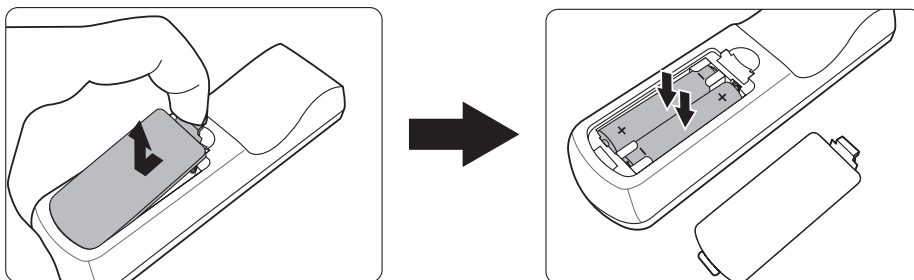


Remplacement des piles de la télécommande

1. Retirez le couvercle du compartiment des piles à l'arrière de la télécommande en appuyant sur la prise pour les doigts et en le faisant glisser.
2. Retirez les piles existantes (si nécessaire) et installez deux piles AAA/LR03.

REMARQUE : Respectez la polarité des piles, comme indiqué.

3. Remettez le couvercle des piles en place en l'alignant sur la base et en le poussant en position.



REMARQUE :

- Évitez de laisser la télécommande et les piles dans une chaleur excessive ou dans un environnement humide.
- Remplacez toujours la pile par une pile du même type ou de type équivalent recommandé par le fabricant.
- Mettez les piles usagées au rebut conformément aux instructions du fabricant et aux réglementations environnementales en vigueur dans votre région.
- Si les piles sont épuisées ou si vous n'utilisez pas la télécommande pendant une période prolongée, retirez les piles pour éviter tout risque de dommage.

Configuration initiale

Cette section fournit des instructions détaillées pour la configuration de votre projecteur.

Choix de l'emplacement

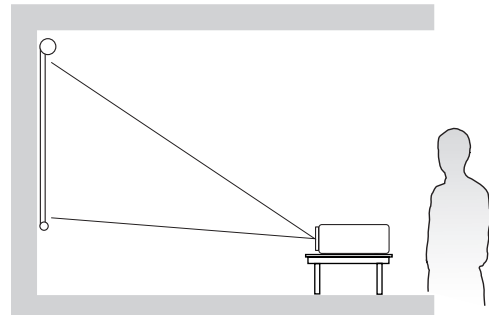
Les préférences personnelles et la disposition de la salle décideront du lieu d'installation. Prenez ce qui suit en considération :

- Taille et position de votre écran.
- Emplacement d'une prise secteur appropriée.
- Emplacement et distance entre le projecteur et les autres appareils.

Le projecteur a été conçu pour être installé dans un des emplacements suivants :

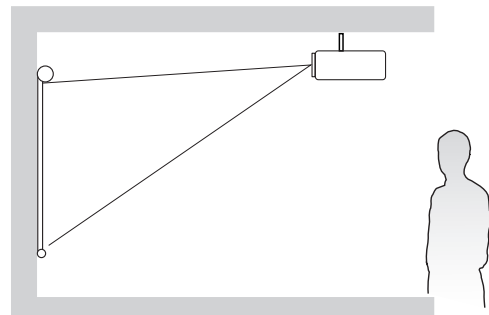
1. Sol avant

Le projecteur est placé près du sol devant l'écran.



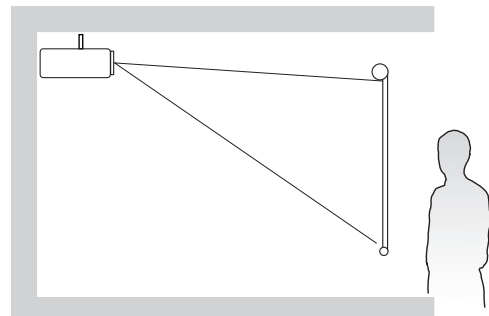
2. Plafond avant

Le projecteur est suspendu à l'envers du plafond devant l'écran.



3. Plafond arr.

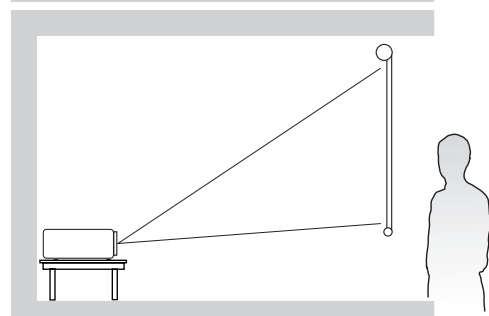
Le projecteur est suspendu à l'envers du plafond derrière l'écran.



REMARQUE : Un écran de rétroprojection spécial est nécessaire.

4. Sol arrière

Le projecteur est placé près du sol derrière l'écran.

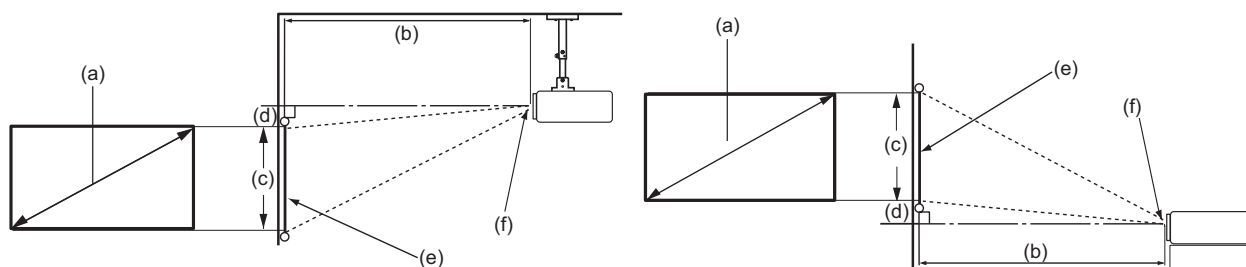


REMARQUE : Un écran de rétroprojection spécial est nécessaire.

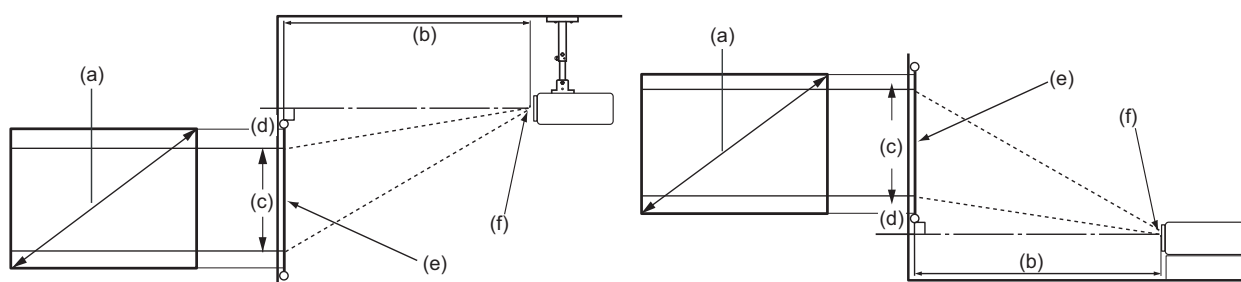
Dimensions de projection

REMARQUE : Consultez « Caractéristiques » à la page 53 pour la résolution d’affichage native de ce projecteur.

• Image 16:9 sur un écran 16:9



• Image 16:9 sur un écran 4:3



REMARQUE : (e) = Écran
(f) = Centre de l’objectif

Image 16:9 sur un écran 16:9

(a) Taille de l'écran		(b) Distance de projection				(c) Hauteur de l'image		(d) Décalage vertical			
po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm
60	1524	59	1496,8	77	1945,9	29	747	2,9	74,7	2,9	74,7
70	1778	69	1746,3	89	2270,2	34	872	3,4	87,2	3,4	87,2
80	2032	79	1995,8	102	2594,5	39	996	3,9	99,6	3,9	99,6
90	2286	88	2245,3	115	2918,8	44	1121	4,4	112,1	4,4	112,1
100	2540	98	2494,7	128	3243,2	49	1245	4,9	124,5	4,9	124,5
110	2794	108	2744,2	140	3567,5	54	1370	5,4	137,0	5,4	137,0
120	3048	118	2993,7	153	3891,8	59	1494	5,9	149,4	5,9	149,4
130	3302	128	3243,2	166	4216,1	64	1619	6,4	161,9	6,4	161,9
140	3556	138	3492,6	179	4540,4	69	1743	6,9	174,3	6,9	174,3
150	3810	147	3742,1	192	4864,7	74	1868	7,4	186,8	7,4	186,8
160	4064	157	3991,6	204	5189,1	78	1992	7,8	199,2	7,8	199,2
170	4318	167	4241,1	217	5513,4	83	2117	8,3	211,7	8,3	211,7
180	4572	177	4490,5	230	5837,7	88	2241	8,8	224,1	8,8	224,1
190	4826	187	4740,0	243	6162,0	93	2366	9,3	236,6	9,3	236,6
200	5080	196	4989,5	255	6486,3	98	2491	9,8	249,1	9,8	249,1

Image 16:9 sur un écran 4:3

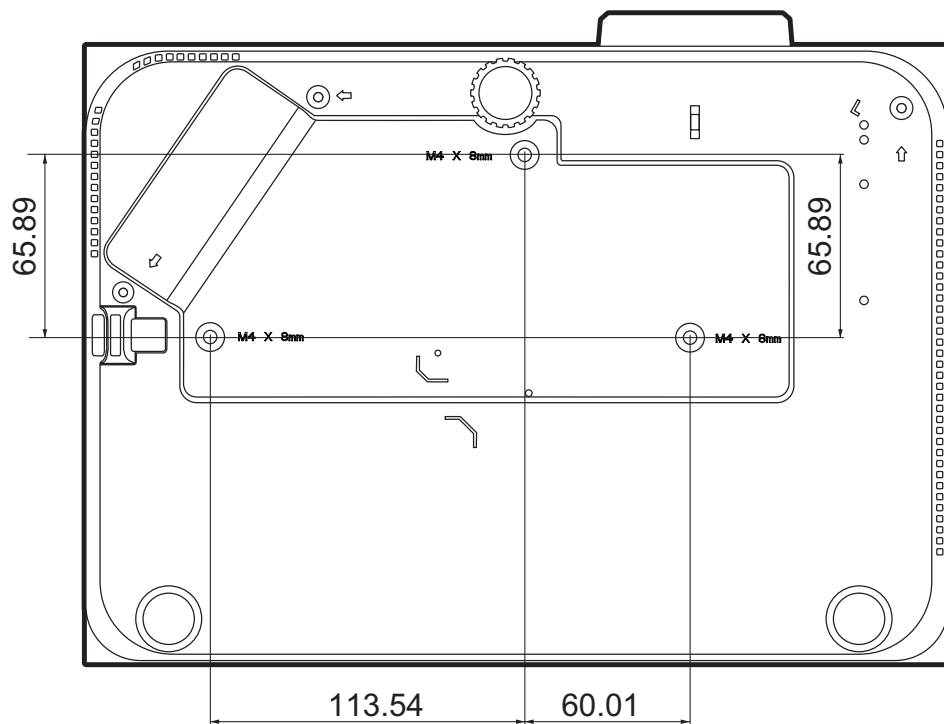
(a) Taille de l'écran		(b) Distance de projection				(c) Hauteur de l'image		(d) Décalage vertical			
		minimum		maximum				minimum		maximum	
po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm
60	1524	54	1373,9	70	1786,1	27	686	2,7	68,6	2,7	68,6
70	1778	63	1602,9	82	2083,8	32	800	3,2	80,0	3,2	80,0
80	2032	72	1831,9	94	2381,5	36	914	3,6	91,4	3,6	91,4
90	2286	81	2060,9	105	2679,1	41	1029	4,1	102,9	4,1	102,9
100	2540	90	2289,9	117	2976,8	45	1143	4,5	114,3	4,5	114,3
110	2794	99	2518,9	129	3274,5	50	1257	5,0	125,7	5,0	125,7
120	3048	108	2747,8	141	3572,2	54	1372	5,4	137,2	5,4	137,2
130	3302	117	2976,8	152	3869,9	59	1486	5,9	148,6	5,9	148,6
140	3556	126	3205,8	164	4167,6	63	1600	6,3	160,0	6,3	160,0
150	3810	135	3434,8	176	4465,2	68	1715	6,8	171,5	6,8	171,5
160	4064	144	3663,8	188	4762,9	72	1829	7,2	182,9	7,2	182,9
170	4318	153	3892,8	199	5060,6	77	1943	7,7	194,3	7,7	194,3
180	4572	162	4121,8	211	5358,3	81	2057	8,1	205,7	8,1	205,7
190	4826	171	4350,7	223	5656,0	86	2172	8,6	217,2	8,6	217,2
200	5080	180	4579,7	234	5953,6	90	2286	9,0	228,6	9,0	228,6

REMARQUE : Une tolérance de 3% s'applique à ces chiffres en raison des variations des composants optiques. Si vous avez l'intention d'installer le projecteur de façon permanente, nous vous recommandons de tester physiquement la taille et la distance de projection à l'emplacement précis d'installation du projecteur avant de l'installer de façon permanente, afin de prendre en compte les caractéristiques optiques de ce projecteur. Cela vous aidera à déterminer la position de montage exacte la mieux adaptée à l'emplacement de votre installation.

Monter le projecteur

REMARQUE : Si vous achetez un support tiers, veuillez utiliser la taille de vis appropriée. La taille des vis peut varier en fonction de l'épaisseur de la plaque de montage.

1. Pour garantir la sécurité de l'installation, utilisez un support de montage mural ou au plafond ViewSonic®.
2. Assurez-vous que les vis utilisées pour fixer un support au projecteur répondent aux spécifications suivantes :
 - Type de vis : M4 x 8
 - Longueur maximale de la vis : 8 mm



REMARQUE :

- Évitez d'installer le projecteur près d'une source de chaleur.
- Conservez un espace d'au moins 10 cm entre le plafond et le bas du projecteur.

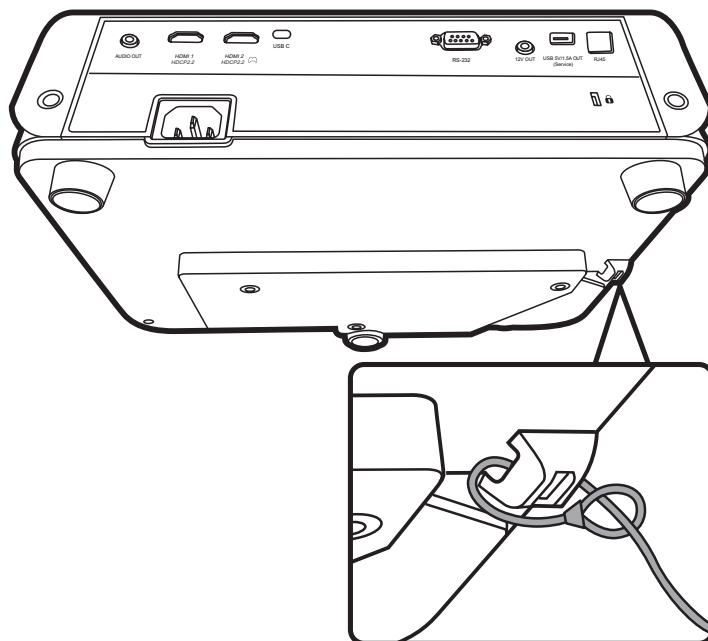
Prévention de l'utilisation non autorisée

Le projecteur possède plusieurs fonctionnalités de sécurité intégrées pour empêcher le vol, l'accès ou les modifications accidentelles des réglages.

Utiliser la fente de sécurité

Pour éviter que le projecteur ne soit volé, utilisez un dispositif de verrouillage pour fente de sécurité pour le fixer à un objet fixe.

Vous trouverez ci-dessous un exemple de configuration d'un dispositif de verrouillage pour fente de sécurité :



REMARQUE : La fente de sécurité peut également servir d'ancrage de sécurité si le projecteur est monté au plafond.

Utiliser la fonction de mot de passe

Pour empêcher tout accès ou utilisation non autorisé, le projecteur propose une option de sécurité par mot de passe. Le mot de passe peut être défini via le menu à l'écran (OSD).

REMARQUE : Notez votre mot de passe et conservez-le dans un endroit sûr.

Définir un mot de passe

1. Appuyez **Menu** pour ouvrir le menu OSD et allez à : **SYSTÈME > Param. de sécurité** et appuyez **Enter**.
2. Choisissez **Verrou alimentation** et sélectionnez **Activ.** en appuyant ◀/▶.
3. Comme illustré ci-contre, les quatre touches fléchées (▲, ▶, ▼, ◀) représentent 4 chiffres (1, 2, 3, 4). Appuyez les touches fléchées pour entrer un mot de passe à six chiffres.



4. Confirmez le nouveau mot de passe en entrant à nouveau le nouveau mot de passe. Une fois le mot de passe défini, le menu OSD revient à la page **Param. de sécurité**.
5. Appuyez **Exit** pour quitter le menu OSD.

REMARQUE : Une fois défini, le mot de passe correct doit être saisi à chaque démarrage du projecteur.

Modification du mot de passe

1. Appuyez **Menu** pour ouvrir le menu OSD et allez à : **SYSTÈME > Param. de sécurité > Modifier MP.**
2. Appuyez **Enter**, le message « SAISIE MOT DE PASSE ACTUEL » apparaîtra.
3. Entrez l'ancien mot de passe.
 - » S'il est correct, le message « SAISIE NOUVEAU MOT DE PASSE » apparaîtra.
 - » S'il n'est pas correct, un message d'erreur du mot de passe apparaîtra pendant 5 secondes, suivi du message « SAISIE MOT DE PASSE ACTUEL ».Vous pouvez réessayer ou appuyer **Exit** pour annuler.
4. Entrez un nouveau mot de passe.
5. Confirmez le nouveau mot de passe en entrant à nouveau le nouveau mot de passe.
6. Pour quitter le menu à l'écran, appuyez **Exit**.

REMARQUE : Les chiffres saisis s'affichent sous la forme d'astérisques (*).

Désactivation de la fonction de mot de passe

1. Appuyez **Menu** pour ouvrir le menu OSD et allez à : **SYSTÈME > Param. de sécurité > Verrou alimentation.**
2. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner **Désact.**
3. Le message « SAISIE MOT DE PASSE » apparaîtra. Entrez le mot de passe actuel.
 - » S'il est correct, le menu OSD retourne à la page du mot de passe où figure le mot « **Désact.** » au niveau de **Verrou alimentation.**
 - » S'il n'est pas correct, un message d'erreur du mot de passe apparaîtra pendant 5 secondes, suivi du message « SAISIE MOT DE PASSE ACTUEL ».Vous pouvez réessayer ou appuyer **Exit** pour annuler.

REMARQUE : Veuillez conserver l'ancien mot de passe, car vous en aurez besoin pour réactiver la fonction de mot de passe.

Oublier le mot de passe

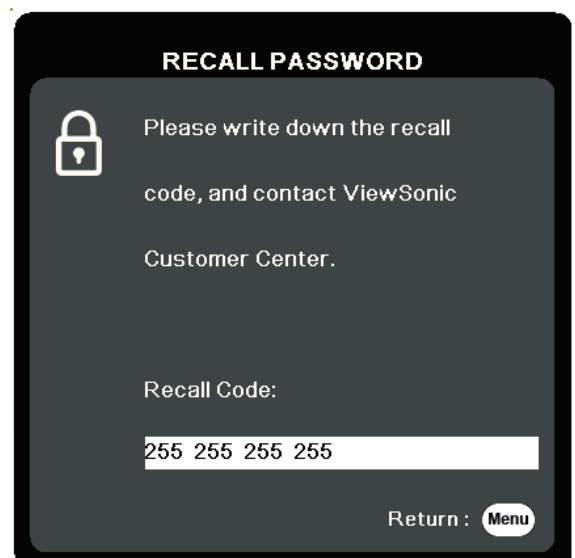
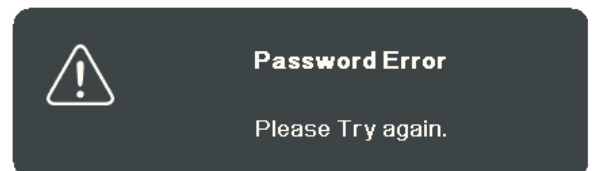
Si la fonction de mot de passe est activée, vous serez invité à entrer les six chiffres du mot de passe à chaque mise sous tension du projecteur. Si vous entrez un mot de passe incorrect, le message d'erreur illustré à droite apparaîtra pendant 5 secondes, suivi du message « SAISIE MOT DE PASSE ».

Vous pouvez réessayer ou si vous ne vous en souvenez plus, vous pouvez utiliser la « Procédure de rappel du mot de passe ».

REMARQUE : Si vous entrez un mot de passe incorrect 5 fois de suite, le projecteur s'éteindra automatiquement pendant une courte période.

Procédure de rappel du mot de passe

1. Quand le message « SAISIE MOT DE PASSE ACTUEL » apparaît, maintenez enfoncé **Auto Sync** pendant 3 secondes. Le projecteur affiche un code à l'écran.
2. Notez le numéro et éteignez votre projecteur.
3. Contactez le service d'assistance local pour le déchiffrer. Vous devrez peut-être fournir une preuve d'achat pour garantir que vous êtes autorisé à utiliser le projecteur.



Verrouillage des touches de commande

Avec le verrouillage des touches du projecteur, vous pouvez éviter que les réglages soient modifiés accidentellement (par des enfants, par exemple).

REMARQUE : Lorsque **Verr. touches panneau** est activé, aucune touche du projecteur ne fonctionnera à l'exception de **Alimentation**.

1. Appuyez **Menu** pour ouvrir le menu OSD et allez à : **SYSTÈME > Verr. touches panneau**.
2. Appuyez ▲/▼ pour sélectionner **Activ.**
3. Sélectionnez **Oui** et appuyez **Enter** pour confirmer.
4. Pour déverrouiller les touches du panneau, maintenez enfoncé ► sur le projecteur pendant 3 secondes.

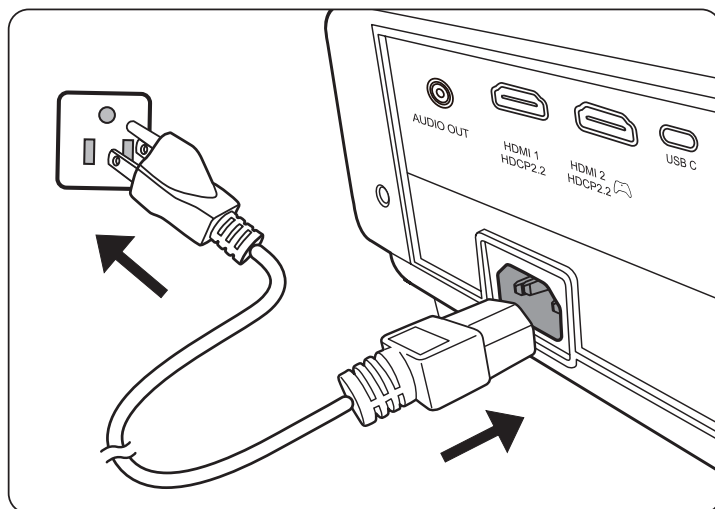
REMARQUE : Vous pouvez également utiliser la télécommande pour accéder au menu **SYSTÈME > Verr. touches panneau** et sélectionner **Désact.**

Établir des connexions

Cette section vous explique comment connecter le projecteur à un autre équipement.

Connecter l'alimentation

1. Connectez le cordon d'alimentation à la prise AC IN située à l'arrière du projecteur.
2. Branchez le cordon secteur dans une prise secteur.



REMARQUE : Lors de l'installation du projecteur, incorporez un dispositif de déconnexion facile accessible dans le câblage fixe, ou connectez la prise d'alimentation à une prise secteur facilement accessible à proximité de l'unité. En cas de problème pendant l'utilisation du projecteur, utilisez le dispositif de déconnexion pour interrompre l'alimentation, ou déconnectez la prise d'alimentation.

Connexion à des sources vidéo/ordinateur

Connexion HDMI

Connectez une extrémité d'un câble HDMI au port HDMI de votre appareil vidéo. Ensuite, connectez l'autre extrémité du câble au port **HDMI 1** ou **HDMI 2** de votre projecteur.

Connexion USB C

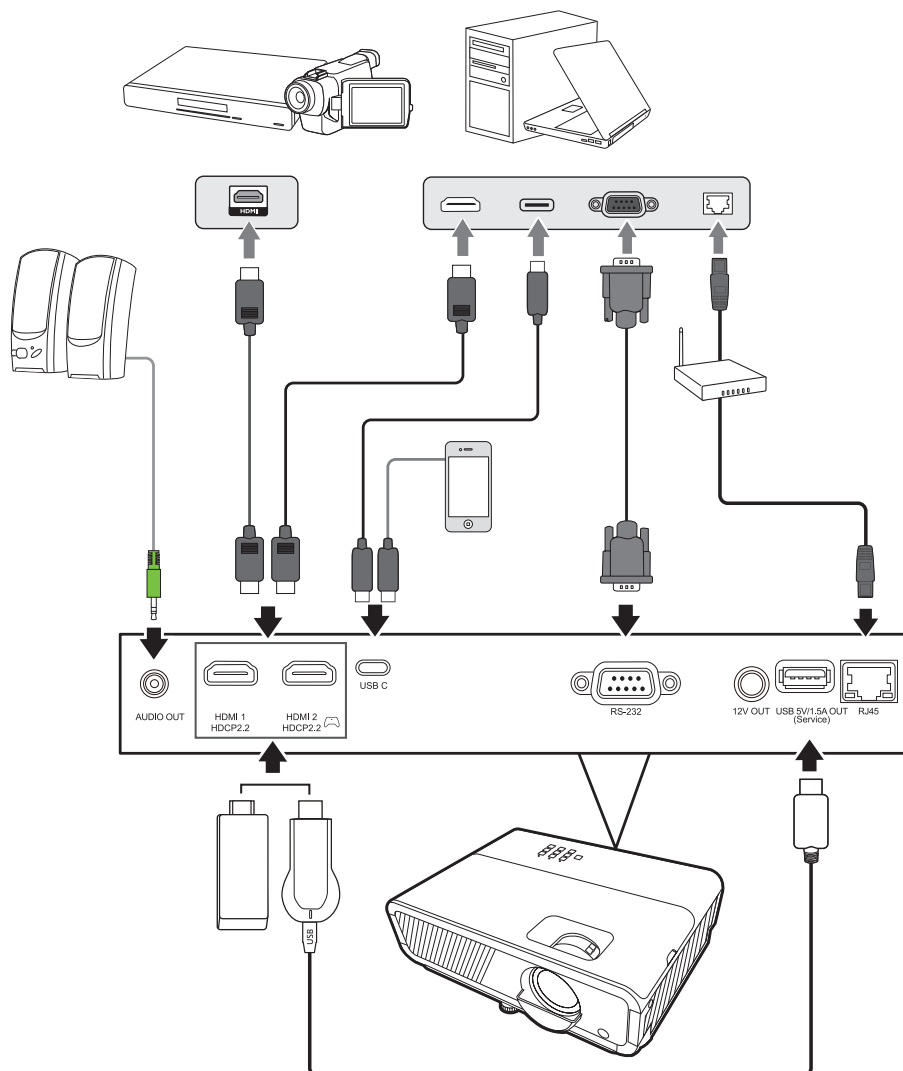
Connectez une extrémité d'un câble USB C au port USB C de votre appareil vidéo. Connectez ensuite l'autre extrémité du câble au port **USB C** de votre projecteur.

Connexion du son

Le projecteur est équipé de haut-parleurs. Cependant, vous pouvez également connecter des haut-parleurs externes au port **AUDIO OUT** du projecteur.

REMARQUE : Le signal de la sortie audio se règle via les paramètres **Volume** et **Muet** du projecteur.

Les illustrations de connexion ci-dessous sont pour référence seulement. Les prises de connexion disponibles sur le projecteur varient selon le modèle de projecteur. Certains câbles ne sont pas fournis avec le projecteur. Vous pouvez vous procurer ces câbles dans les magasins spécialisés en électronique.



Fonctionnement

Allumer/éteindre le projecteur

Mise en marche du projecteur

1. Appuyez le bouton **Alimentation** pour allumer le projecteur.
2. La source lumineuse s'allumera et un « **Bip de mise sous/hors tension** » sera émis.
3. Le Voyant de l'alimentation clignote en vert, puis reste allumé une fois le projecteur sous tension.

REMARQUE :

- Si le projecteur est encore chaud en raison d'une utilisation précédente, le ventilateur fonctionnera pendant 90 secondes avant d'activer la source lumineuse.
 - Pour prolonger la vie de la source lumineuse, lorsque vous allumez le projecteur, attendez au moins cinq (5) minutes avant de l'éteindre.
4. Allumez tous les équipements connectés, p.ex. ordinateur portable, et le projecteur commencera à rechercher une source d'entrée.

REMARQUE : Si le projecteur détecte une source d'entrée, la barre de sélection de la source apparaît. Si aucune source d'entrée n'est détectée, le message « Aucun signal » apparaîtra.

Première activation

Si le projecteur est activé pour la première fois, sélectionnez la langue du menu OSD en suivant les instructions à l'écran.



Arrêt du projecteur

1. Appuyez sur le bouton **Alimentation** ou **Off** et un message de confirmation apparaîtra pour vous inviter à appuyer le bouton d'**Alimentation** ou **Off** une seconde fois. De plus, vous pouvez appuyer n'importe quel autre bouton pour annuler.

REMARQUE : Si vous n'y répondez pas en quelques secondes après le premier appui, le message disparaîtra.

2. Une fois le processus de refroidissement terminé, un « **Bip de mise sous/hors tension** » sera émis.
3. Débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur si vous ne comptez pas utiliser le projecteur pendant longtemps.

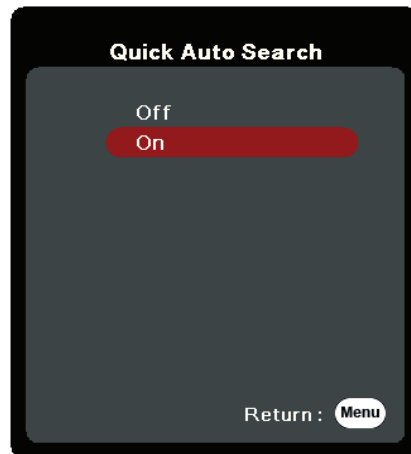
REMARQUE :

- Le projecteur ne peut pas être utilisé tant que le cycle de refroidissement n'est pas terminé, et ce, afin de protéger la source lumineuse.
- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation avant que la mise hors tension du projecteur soit totalement terminée.

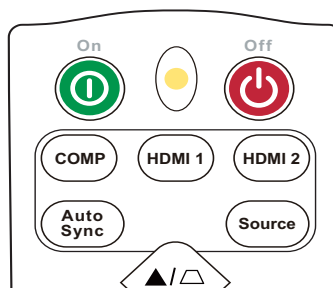
Sélection d'une source d'entrée

Vous pouvez connecter le projecteur à plusieurs appareils en même temps. Il ne peut toutefois afficher qu'un plein écran à la fois.

Si vous voulez que le projecteur recherche automatiquement la source d'entrée, assurez-vous que la fonction **Recherche auto rapide** dans le menu **SYSTÈME** est **Activ.**



La **Source d'entrée** peut également être sélectionnée manuellement en appuyant une des touches de sélection de source de la télécommande ou en parcourant les sources d'entrée disponibles.



Pour sélectionner manuellement la source d'entrée, procédez comme suit :

1. Appuyez **Source**, et un menu de sélection de la source apparaîtra.
2. Appuyez ▲/▼ jusqu'à la sélection du signal souhaité et appuyez **Enter**.
3. Une fois le signal détecté, les informations concernant la source sélectionnée sont affichées sur l'écran pendant quelques secondes.

REMARQUE : Si plusieurs appareils sont connectés au projecteur, répétez les étapes 1-2 pour rechercher une autre source.

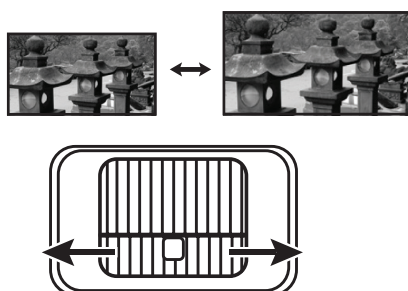
Ajustement de l'image projetée

Ajustement de la hauteur et de l'angle de projection du projecteur

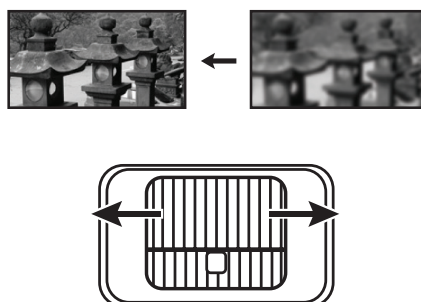
Le projecteur est pourvu de un (1) pied de réglage. Ajuster le pied changera la hauteur du projecteur et l'angle de projection vertical. Ajustez soigneusement les pieds pour régler précisément la position de l'image projetée.

Réglage fin de la taille et de la netteté de l'image

Pour ajuster la taille de l'image projetée comme vous le souhaitez, faites pivoter la molette de zoom.



Pour améliorer la clarté de l'image, faites pivoter la molette de mise au point.

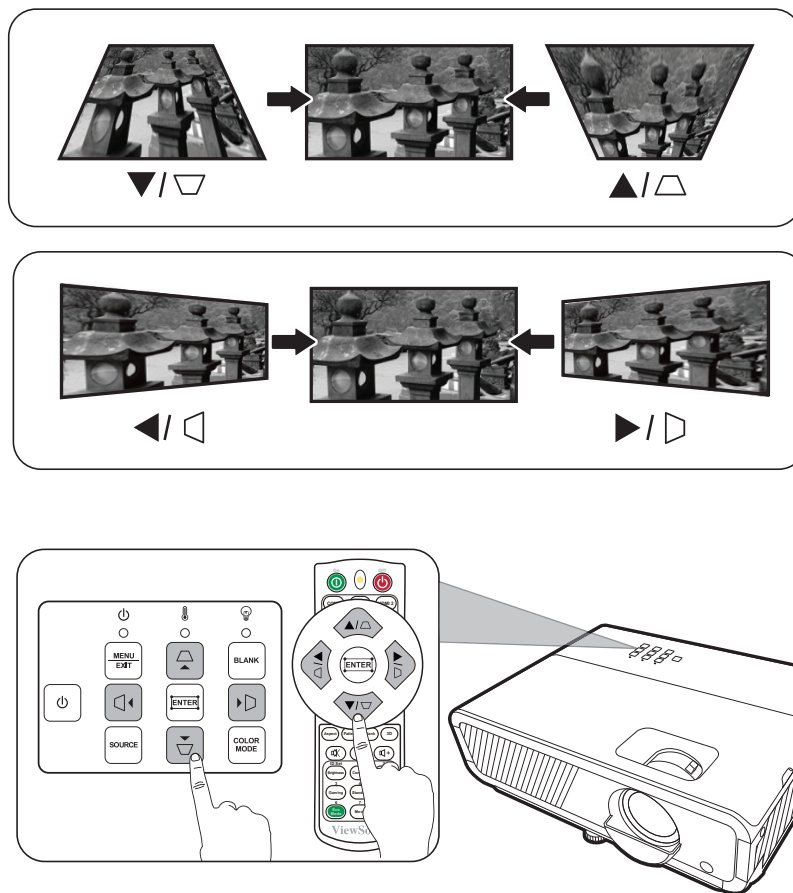


Correction trapézoïdale

Il y a distorsion trapézoïdale lorsque l'image projetée devient un trapézoïde du fait d'une projection inclinée.

Pour corriger ce problème, en plus d'ajuster la hauteur du projecteur, mais pouvez également :

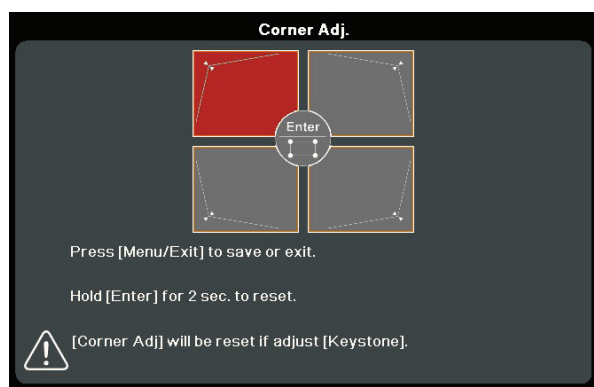
1. Utilisez les touches trapèze sur le projecteur ou la télécommande pour afficher la page de correction trapézoïdale.
2. Une fois la page de correction trapézoïdale affichée, appuyez ▽ pour corriger la distorsion en haut de l'image. Appuyez ▴ pour corriger la distorsion trapézoïdale en bas de l'image. Appuyez ▢ pour corriger la distorsion trapézoïdale en bas de l'image. Appuyez ▷ pour corriger la distorsion trapézoïdale sur le côté droit de l'image. Appuyez ◁ pour corriger la distorsion trapézoïdale sur le côté gauche de l'image.



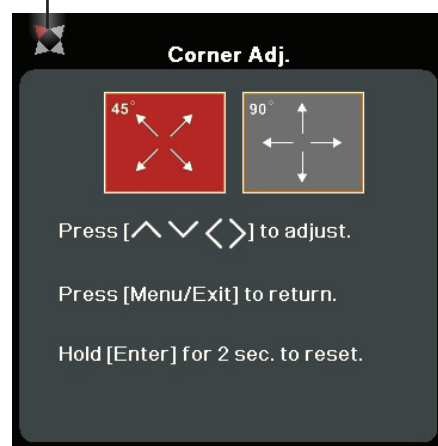
Ajuster les 4 coins

Vous pouvez ajuster manuellement la forme et la taille d'une image qui est inégalement rectangulaire sur tous les côtés.

1. Pour afficher la page Ajust. coin, vous pouvez procéder d'une des manières suivantes :
 - Appuyez .
 - Ouvrez le menu OSD et accédez au menu **AFFICHAGE > Ajust. coin**, puis appuyez **Enter**. La page **Ajust. coin** est affichée.
2. Utilisez /// pour sélectionner le coin que vous souhaitez régler et appuyez **Enter**.
3. Appuyez / pour sélectionner une méthode d'ajustement qui correspond à votre besoin et appuyez **Enter**.
4. Comme indiqué sur l'écran (/ pour l'ajustement d'un angle de 45 degrés /// pour l'ajustement d'un angle de 90 degrés), appuyez /// pour ajuster sa forme et sa taille. Vous pouvez appuyer **Menu** ou **Exit** pour retourner à une étape précédente. Un appui long de 2 secondes sur **Enter** réinitialisera les réglages sur le coin que vous choisissez.



Indique le coin que vous avez sélectionné.



REMARQUE :

- Ajuster le trapèze réinitialisera les réglages de **Ajust. coin**.
- Après la modification des réglages de **Ajust. coin**, certains formats ou certaines fréquences ne sont pas disponibles. Quand cela se produit, réinitialisez les réglages sur tous les 4 coins.

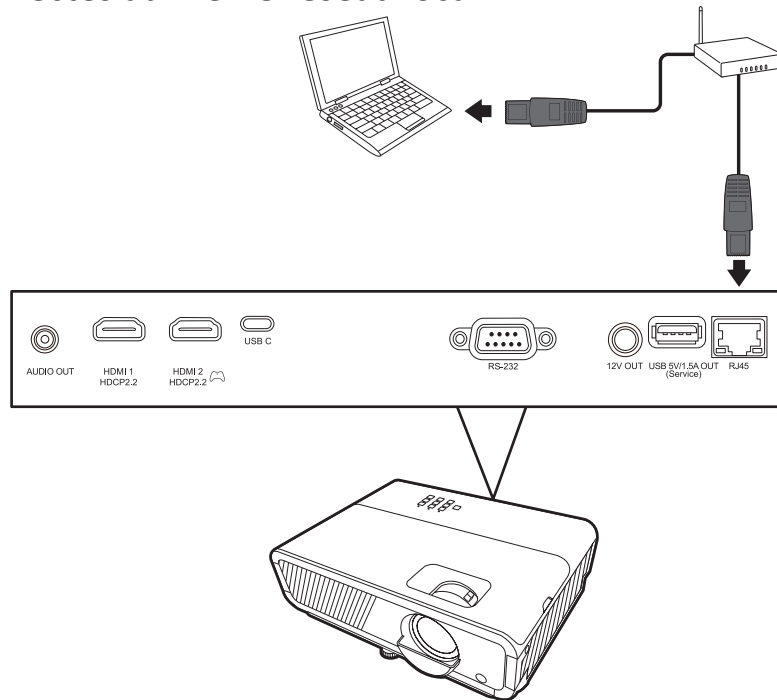
Masquage de l'image

Pour attirer l'attention du public sur le présentateur, vous pouvez appuyer **Blank** sur le projecteur ou la télécommande pour masquer l'image à l'écran. Pour restaurer l'image, appuyez sur n'importe quelle touche du projecteur ou de la télécommande.

ATTENTION : Évitez de placer des objets devant l'objectif de projection car ils risqueraient de se déformer en raison de la chaleur ou de provoquer un incendie.

Contrôler le projecteur dans un environnement réseau

Le projecteur prend en charge le logiciel Crestron®. Avec les réglages corrects pour le menu Paramètres de contrôle réseau, vous pouvez gérer le projecteur depuis un ordinateur avec un navigateur Web quand l'ordinateur et le projecteur sont correctement connectés au même réseau local.



Configurer les Paramètres de contrôle réseau

- Si vous êtes dans un environnement DHCP :
1. Prenez un câble RJ45 et connectez une extrémité à la prise d'entrée réseau RJ45 du projecteur et l'autre extrémité au port RJ45.
 2. Ouvrez le menu OSD et accédez au menu **AVANCÉE > Paramètres de contrôle réseau**. Appuyez **Enter** pour afficher la page **Paramètres de contrôle réseau**. Ou vous pouvez appuyer **Network** pour ouvrir le menu **Paramètres de contrôle réseau** directement.
 3. Choisissez **Paramètres réseau** et appuyez ◀/▶ pour sélectionner **DHCP ACTIVÉ**.
 4. Appuyez ▼ pour choisir **Appliquer** et appuyez **Enter**.
 5. Veuillez attendre environ 15 à 20 secondes, puis accédez à la page **Paramètres réseau** à nouveau. Les paramètres **Adresse IP du projecteur**, **Masque de sous-réseau**, **Passerelle par défaut**, **Serveur DNS** s'afficheront. Notez l'adresse IP affichée à la ligne **Adresse IP du projecteur**.

REMARQUE :

- Si l'**Adresse IP du projecteur** n'apparaît toujours pas, contactez votre administrateur réseau.
- Si les câbles RJ45 ne sont pas correctement connectés, les réglages **Adresse IP du projecteur**, **Masque de sous-réseau**, **Passerelle par défaut** et **Serveur DNS** afficheront 0.0.0.0. Assurez-vous que les câbles sont correctement connectés et effectuez les procédures ci-dessous à nouveau.

- Si vous n'avez pas besoin de connecter au projecteur en mode veille, réglez **Contrôle réseau en veille** sur **Activ.** dans le menu **AVANCÉE > Paramètres de contrôle réseau.**

- Si vous êtes dans un environnement non-DHCP :

1. Répétez les étapes 1-2 ci-dessus.
2. Choisissez **Paramètres réseau** et appuyez ◀/▶ pour sélectionner **IP statique.**
3. Contactez votre administrateur informatique pour des informations sur les paramètres **Adresse IP du projecteur, Masque de sous-réseau, Passerelle par défaut, Serveur DNS.**
4. Appuyez pour sélectionner l'élément que vous souhaitez modifier et appuyez **Enter.**
5. Appuyez sur ◀/▶ pour déplacer le curseur puis appuyez sur ▲/▼ pour entrer la valeur.
6. Pour enregistrer les réglages, appuyez **Enter.** Si vous ne voulez pas enregistrer les réglages, appuyez **Exit.**
7. Appuyez ▼ pour choisir **Appliquer** et appuyez **Enter.**

REMARQUE :

- Si les câbles RJ45 ne sont pas correctement connectés, les réglages **Adresse IP du projecteur, Masque de sous-réseau, Passerelle par défaut, Serveur DNS** afficheront 0.0.0.0. Assurez-vous que les câbles sont correctement connectés et effectuez les procédures ci-dessous à nouveau.
- Si vous souhaitez connecter au projecteur en mode veille, assurez-vous d'avoir sélectionné **IP statique** et obtenu l'**Adresse IP du projecteur, Masque de sous-réseau, Passerelle par défaut,** et les informations de **Serveur DNS** quand le projecteur est sous tension.

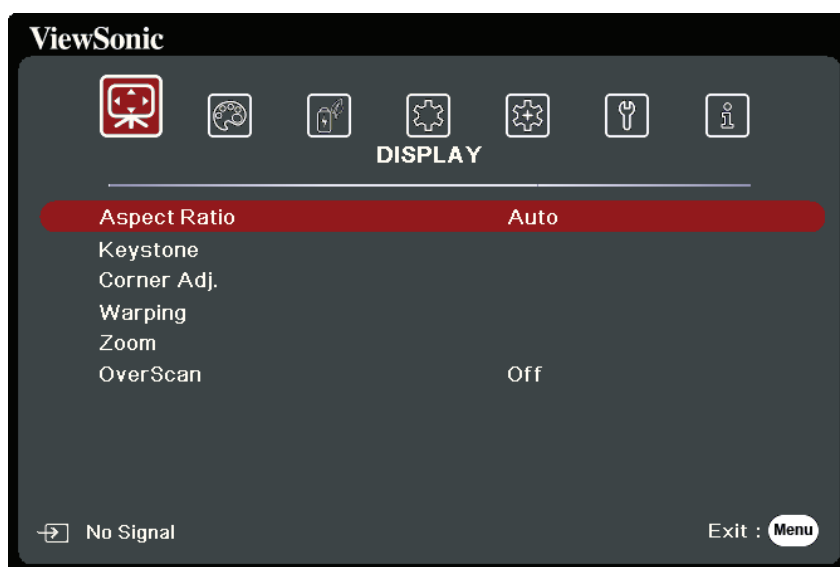
Fonctions des menus

Cette section présente le menu à l'écran (OSD) et ses options.

Utilisation du menu à l'écran (OSD)

REMARQUE : Les captures d'écran OSD dans ce manuel sont à titre indicatif uniquement et peuvent différer de l'apparence réelle. Certains des paramètres OSD suivants peuvent ne pas être disponibles. Veuillez consulter l'OSD actuel de votre projecteur.

Le projecteur offre un menu à l'écran (OSD) permettant d'effectuer différents réglages. Vous pouvez y accéder en appuyant **Menu** sur le projecteur ou la télécommande.



1. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner un menu principal. Puis appuyez **Enter** ou utilisez ▲/▼ pour accéder à la liste des sous-menus.
2. Appuyez ▲/▼ pour sélectionner l'option de menu. Puis appuyez **Enter** pour afficher son sous-menu ou appuyez ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent avoir un autre sous-menu. Pour accéder à ce sous-menu, appuyez **Enter**. Utilisez ▲/▼ ou ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

Arborescence du menu à l'écran (OSD)

Menu principal	Sous-menu	Option de menu	
AFFICHAGE	Format	Auto	
		4:3	
		16:9	
		16:10	
		2,35:1	
		Natif	
	Trapèze	Trapèze V auto	Désact./Activ.
		Manuel	Vertical
			Horizontal
			Rotation
	Ajust. coin	Coin sup. droit	45°/90°
		Coin sup. gauche	45°/90°
		Coin inf. droit	45°/90°
		Coin inf. gauche	45°/90°
	Distorsion	Activer	Désact./Activ.
		Méthode de contrôle	OSD
			RS232
		Ajus. distorsion	
		Réinit.	
	Zoom	0,8X~2,0X	
	Surbalayage	Désact./1/2/3/4/5	

Menu principal	Sous-menu	Option de menu	
IMAGE	Mode couleur	Luminosité max.	
		Sports	
		Standard	
		Jeux	
		Film	
		Mode Util. 1	
		Mode Util. 2	
	Luminosité	0~100	
	Contraste	-50~50	
	Temp. couleurs	9500K/8500K/7500K/6500K/5500K	
		Gain rouge	0~100
		Gain vert	0~100
		Gain bleu	0~100
		Décalage rouge	-50~+50
		Décalage vert	-50~+50
		Décalage bleu	-50~+50
	Avancé	Couleur	-50~50
		Netteté	0~31
		Gamma	1,8/2,0/2,2/2,35/ 2,5/Cubic/sRGB
		Brilliantcolor	Désact./1/2/3/4/ 5/6/7/8/9/10
		Gestion couleur	Couleur primaire
			Nuance
			Saturation
			Gain
	Mode Silence	Activ.	
		Désact.	
	Réinitialiser réglages couleur	Réinit.	
		Annul.	

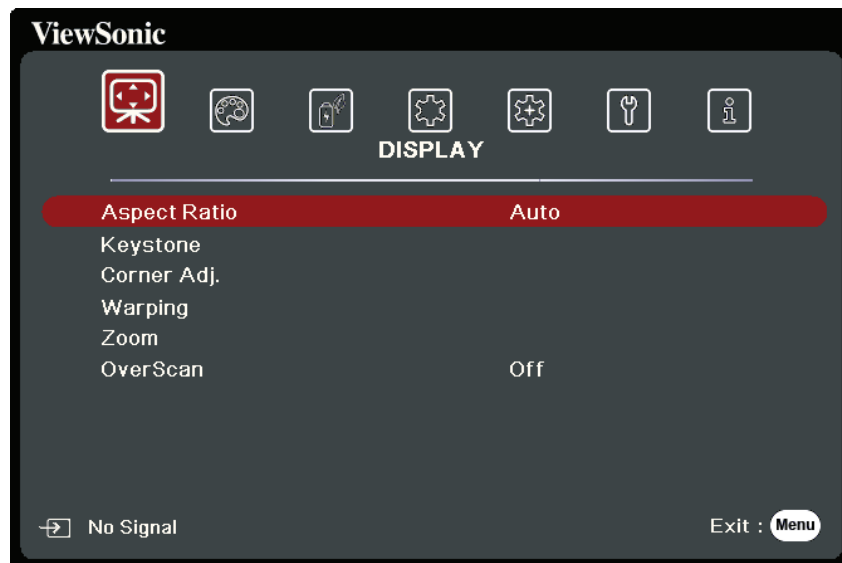
Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
POWER MANAGEMENT	Sous tension auto	Signal	Désactiver/HDMI	
		CEC	Désactiver/Activer	
		Mise sous tension directe	Désactiver/Activer	
	Énergie intell.	Alim. auto. désact.	Désactiver/10 min/20 min/30 min	
		Minuteur	Désactiver/30 min/1 h/2 h/3 h/4 h/8 h/12 h	
		Économie Énergie	Désactiver/Activer	
	Alim. USB A	Activ.		
		Désact.		
DE BASE	Param. audio	Musique/Parole/Film		
		Muet	Désact./Activ.	
		Volume audio	0~20	
		Bip de mise sous/hors tension	Désact./Activ.	
	Minuteur de présentation	Intervalle du minuteur	1~240 min	
		Affichage du compteur	Toujours/1 min/2 min/3 min/Jamais	
		Position du minuteur	Coin sup. gauche/ Coin inf. gauche/ Coin sup. droit/ Coin inf. droit	
		Mode de calcul du minuteur	Vers l'arrière/ Vers l'avant	
		Fonction de rappel sonore	Désact./Activ.	
		Début du compte/ Désact.		
		Motif		Désact.
		Carte test		
	Minuteur d'inactivité	Désactiver/5 min/10 min/15 min/20 min/25 min/30 min		
	Message	Désact.		
		Activ.		
	Écran d'accueil	Noir		
		Bleu		
		ViewSonic		

Menu principal	Sous-menu	Option de menu	
AVANCÉE	Réglages 3D	Mode 3D	Auto
			Trame séquentiel.
			Désact.
		Inverser sync 3D	Désactiver
			Inverser
	Paramètres HDMI	Format HDMI	Auto/RGB/YUV
		Portée HDMI	Auto/Optimisé/ Normal
	Paramètres de contrôle réseau	Paramètres réseau	DHCP ACTIVÉ/ IP statique
		Adresse IP du projecteur	
		Masque de sous-réseau	
		Passerelle par défaut	
		Serveur DNS	
		Contrôle réseau en veille	Désact./Activ.
		Appliquer	
	HDR	HDR/HLG	Auto/SDR
		EOTF	Bas/Moy/Haut
	Ultra Fast Input	Inactif	
		Actif	
	Paramètres source lum.	Mode source lum.	Normal/Eco/ Dynamic Eco/ SuperEco+
		Réinit. heures source lum.	
		Informations d'heures source lum.	Durée utilisation source lum.
			Normal
			Eco
			Dynamic Eco
			SuperEco+
			Équivalent heure source lum.
	Réinitialiser réglages	Réinit.	
		Annul.	

Menu principal	Sous-menu	Option de menu	
SYSTÈME	Langue	Sélection multilingue de l’OSD	
	Position du projecteur	Sol avant	
		Sol arrière	
		Plafond arr.	
		Plafond avant	
	Réglages des menus	Durée d’affichage du menu	5 sec/10 sec/15 sec/20 sec/25 sec/30 sec
		Position du menu	Centre/ Coin sup. gauche/ Coin sup. droit/ Coin inf. gauche/ Coin inf. droit
	Mode Haute altitude	Désact.	
		Activ.	
	Recherche auto rapide	Désact.	
		Activ.	
	Param. de sécurité	Modifier MP	
		Verrou alimentation	
	Verr. touches panneau	Désact.	
		Activ.	
	Code de télécommande	1/2/3/4/5/6/7/8	
	Méthode de contrôle	RS-232	
USB			
Débit en bauds	2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/115200		
INFORMATIONS	Source		
	Mode couleur		
	Résolution		
	Système de couleurs		
	Adresse IP		
	Adresse MAC		
	Version micrologiciel		
	Ultra Fast Input		
	S/N		

Menu AFFICHAGE

1. Appuyez le bouton **Menu** pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner le menu **AFFICHAGE**. Puis appuyez **Enter** ou utilisez ▲/▼ pour accéder au menu **AFFICHAGE**.



3. Appuyez ▲/▼ pour sélectionner l'option de menu. Puis appuyez **Enter** pour afficher son sous-menu ou appuyez ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

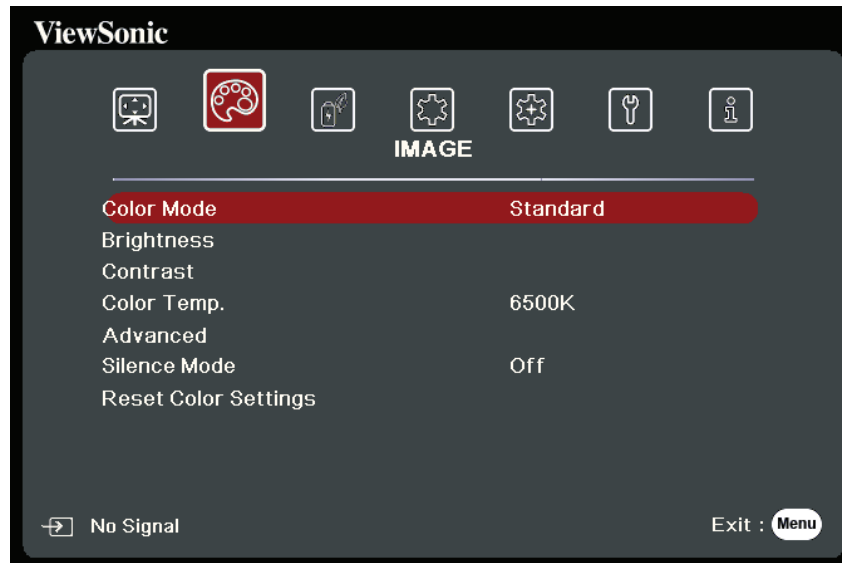
REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent avoir un autre sous-menu. Pour accéder à ce sous-menu, appuyez **Enter**. Utilisez ▲/▼ ou ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

Option de menu	Description
Format	<u>Auto</u> Met une image à l'échelle proportionnellement pour qu'elle soit adaptée à la résolution native dans sa largeur horizontale. Cette option est recommandée pour les images qui ne sont pas en 4:3 ou 16:9 et si vous souhaitez tirer parti au maximum de l'écran sans modifier le rapport hauteur/largeur de l'image. <u>4:3</u> Met une image à l'échelle afin qu'elle s'affiche au centre de l'écran en respectant un format 4:3. Cette option est recommandée pour les images 4:3, telles que les images des écrans d'ordinateur, des téléviseurs à définition standard et des DVD avec un format 4:3, ce qui permet de conserver le format lors de l'affichage. <u>16:9</u> Met une image à l'échelle afin qu'elle s'affiche au centre de l'écran en respectant un format 16:9. Cette option est recommandée pour les images auxquelles le format 16:9 est déjà appliqué, telles que les images des téléviseurs haute définition, ce qui permet de conserver le format lors de l'affichage. <u>16:10</u> Met une image à l'échelle afin qu'elle s'affiche au centre de l'écran en respectant un format de 16:10. Cette option est recommandée pour les images auxquelles le format 16:10 est déjà appliqué, ce qui permet de conserver le format lors de l'affichage. <u>2,35:1</u> Met une image à l'échelle afin qu'elle s'affiche au centre de l'écran en respectant un format de 2,35:1 sans altération du format. <u>Natif</u> Projette une image selon sa résolution d'origine et la redimensionne pour être adaptée à la zone d'affichage. Pour les signaux d'entrée avec de plus faibles résolutions, l'image projetée sera affichée dans sa taille originale.
Trapèze	Ajuste la distorsion trapézoïdale lorsque l'image projetée devient un trapézoïde du fait d'une projection inclinée. <u>Trapèze V auto</u> Le projecteur ajuste automatiquement la distorsion trapézoïdale verticale. <u>Manuel</u> Vous pouvez corriger manuellement la déformation de l'image en ajustant le trapèze vertical/horizontal ou en faisant pivoter l'image.
Ajust. coin	Ajuste manuellement la forme et la taille d'une image qui est inégalement rectangulaire sur tous les côtés.

Option de menu	Description
Distorsion	La fonction permet de configurer la distorsion géométrique des images du projecteur lorsque les images sont projetées sur des écrans qui présentent une surface irrégulière telle qu'un cylindre, une forme sphérique, etc. <u>Activer</u> Trapèze et Ajust. coin ne seront pas disponibles quand Distorsion est activé. <u>Méthode de contrôle</u> Permet de sélectionner une méthode de contrôle privilégiée pour l'ajustement de la distorsion. <u>Ajus. distorsion</u> Cette fonction est disponible quand Activ. est sélectionné dans le menu Distorsion > Activer et OSD est sélectionné dans le menu Distorsion > Méthode de contrôle. 1. Utilisez ▲/▼/◀/▶ pour déplacer le curseur sur le point que vous souhaitez ajuster. 2. Appuyez Enter pour accéder au mode d'ajustement. 3. Utilisez ▲/▼/◀/▶ pour déplacer le point par les coordonnées x et y. 4. Appuyez Menu pour quitter le mode d'ajustement. 5. Répétez les étapes 1 à 4 pour ajuster un autre point jusqu'à ce que vous soyez satisfait de l'image projetée. 6. Appuyez Menu/Exit pour quitter la fonction. <u>Réinit.</u> Rétablit les paramètres du menu Distorsion aux valeurs par défaut de l'usine.
Zoom	Agrandit l'image projetée et vous permet de naviguer dans l'image.
Surbalayage	Ajuste le taux de surbalayage de 0 à 5. REMARQUE : Cette fonction n'est disponible que lorsqu'un signal d'entrée vidéo composite ou HDMI est sélectionné.

Menu IMAGE

1. Appuyez le bouton **Menu** pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner le menu **IMAGE**. Puis appuyez **Enter** ou utilisez ▲/▼ pour accéder au menu **IMAGE**.



3. Appuyez ▲/▼ pour sélectionner l'option de menu. Puis appuyez **Enter** pour afficher son sous-menu ou appuyez ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

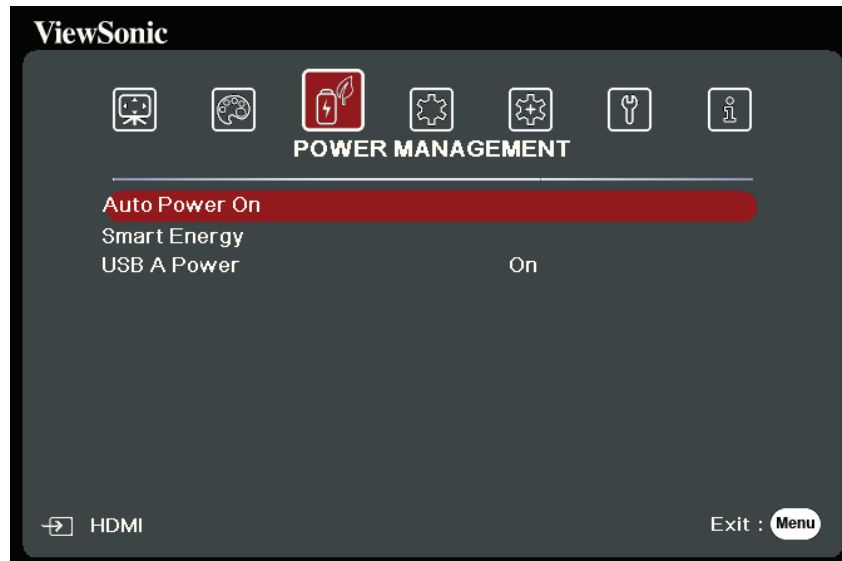
REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent avoir un autre sous-menu. Pour accéder à ce sous-menu, appuyez **Enter**. Utilisez ▲/▼ ou ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

Option de menu	Description
Mode couleur	<u>Luminosité max.</u> Optimise la luminosité de l'image projetée. Ce mode est adapté aux environnements où une grande luminosité est requise, comme les pièces bien éclairées. <u>Sports</u> Conçu pour regarder des sports dans des environnements bien éclairés. <u>Standard</u> Conçu pour des circonstances normales dans un environnement en lumière du jour. <u>Jeux</u> Convient pour jouer aux jeux vidéo dans un salon lumineux. <u>Film</u> Pour les films et clips vidéo hauts en couleur issus d'appareils photos ou de vidéos numériques par l'intermédiaire de l'entrée du PC, pour un meilleur affichage dans les environnements obscurs (peu éclairés). <u>Mode Util. 1/Mode Util. 2</u> Rappelle les paramètres personnalisés. Après que Mode Util. 1/Mode Util. 2 est sélectionné, certains des sous-menus sous le menu IMAGE peuvent être ajustés, selon la source d'entrée que vous avez sélectionnée.
Luminosité	Plus la valeur est élevée, plus l'image est lumineuse. Ajustez cette option pour que les zones noires de l'image restent noires et que les détails des zones sombres restent visibles. 
Contraste	Utilisez ceci pour configurer le niveau de blanc après avoir ajusté le paramètre Luminosité. 
Temp. couleurs	Plusieurs réglages prédéfinis de température des couleurs sont disponibles (<u>9500K</u>, <u>8500K</u>, <u>7500K</u>, <u>6500K</u>, <u>5500K</u>). Les réglages disponibles peuvent varier selon les préférences personnelles. Pour définir une température de couleur personnalisée, vous pouvez ajuster les éléments suivants : <u>Gain rouge/Gain vert/Gain bleu</u> Ajuste le niveau de contraste des rouges, verts et bleus. <u>Décalage rouge/Décalage vert/Décalage bleu</u> Ajuste le niveau de luminosité des rouges, verts et bleus.

Option de menu	Description
Avancé	<u>Couleur</u> Une valeur inférieure donne des couleurs moins saturées. Si le réglage est trop élevé, les couleurs seront trop vives et irréalistes. <u>Netteté</u> Une valeur plus élevée rend l'image plus nette, alors qu'une valeur plus faible l'adoucit. <u>Gamma</u> Gamma fait référence au niveau de luminosité des niveaux de gris du projecteur. <u>Brilliantcolor</u> Cette fonction utilise un nouvel algorithme de traitement des couleurs et des améliorations au niveau du système pour permettre une luminosité plus élevée tout en offrant des couleurs plus vraies et plus éclatantes dans l'image projetée. Elle permet une augmentation de luminosité de plus 50% dans les images en demi-teintes qui sont communes dans les scènes vidéo et naturelles, pour que le projecteur reproduise les images en couleurs réalistes et vraies. Si vous préférez des images avec cette qualité, sélectionnez un niveau adapté à vos besoins. <u>Gestion couleur</u> La gestion des couleurs ne devrait être considérée que dans les installations permanentes avec des niveaux d'éclairage contrôlés, telles que les salles de conseil, les amphithéâtres ou les salles de cinéma à la maison. La gestion des couleurs fournit un ajustement précis des couleurs pour permettre une meilleure reproduction des couleurs. Sélectionnez d'abord Couleur primaire et ajustez ses plage/valeurs dans Nuance, Saturation et Gain.
Mode Silence	Réduit le bruit acoustique. C'est adapté si vous avez besoin de regarder des films qui nécessite un environnement ultra-silencieux pour que vous ne soyez pas dérangé par le bruit du projecteur. Quand ce mode est sélectionné, XPR sera désactivé (l'image projetée passera automatiquement à une résolution de 1080p).
Réinitialiser réglages couleur	Rétablit les réglages d'image actuels aux réglages par défaut.

Menu GESTION DE L'ÉNERGIE

1. Appuyez le bouton **Menu** pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner le menu **GESTION DE L'ÉNERGIE**. Puis appuyez **Enter** ou utilisez ▲/▼ pour accéder au menu **GESTION DE L'ÉNERGIE**.



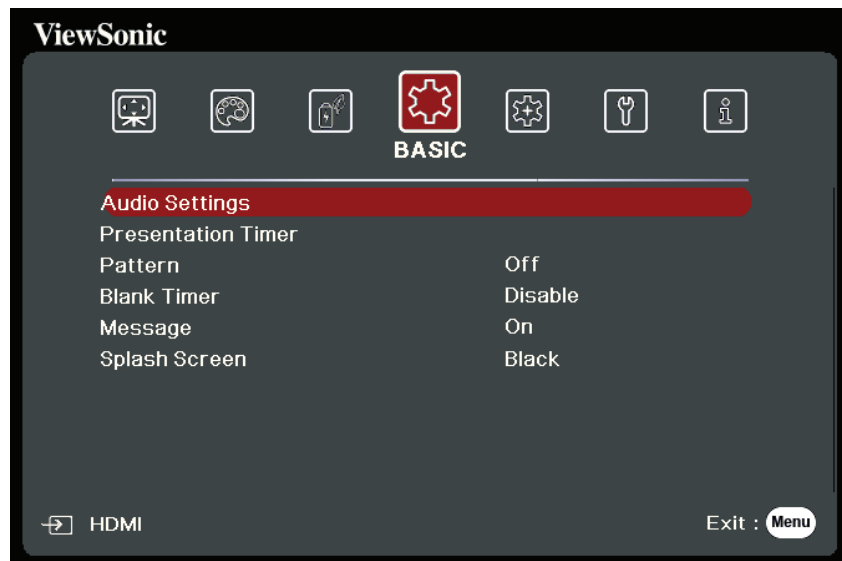
3. Appuyez ▲/▼ pour sélectionner l'option de menu. Puis appuyez **Enter** pour afficher son sous-menu ou appuyez ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent avoir un autre sous-menu. Pour accéder à ce sous-menu, appuyez **Enter**. Utilisez ▲/▼ ou ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

Option de menu	Description
Sous tension auto	<u>Signal</u> Sélectionner VGA/HDMI permet au projecteur de s'allumer automatiquement lorsque le signal VGA/HDMI est transmis via le câble VGA/HDMI. Vous pouvez également sélectionner Tous et le projecteur s'allumera automatiquement après avoir reçu un signal VGA ou HDMI. <u>CEC</u> Ce projecteur prend en charge la fonction CEC (Consumer Electronics Control) pour une mise sous/hors tension synchronisée via la connexion HDMI. Autrement dit, si un appareil qui prend également en charge la fonction CEC est connecté à l'entrée HDMI du projecteur, lorsque le projecteur est éteint, l'appareil connecté sera également éteint automatiquement. Lorsque l'appareil connecté est allumé, le projecteur s'allumera automatiquement. REMARQUE : • Pour que la fonction CEC fonctionne correctement, assurez-vous que l'appareil est correctement connecté à l'entrée HDMI du projecteur via un câble HDMI, et que sa fonction CEC est activée. • Selon l'appareil connecté, la fonction CEC peut ne pas fonctionner. <u>Mise sous tension directe</u> Permet au projecteur de s'allumer automatiquement lorsqu'il est alimenté par le cordon d'alimentation.
Énergie intell.	<u>Alim. auto. désact.</u> Permet au projecteur de s'éteindre automatiquement après un certain temps une fois qu'aucune source d'entrée n'est détectée pour éviter une utilisation inutile de la source lumineuse. <u>Minuteur</u> Permet au projecteur de s'éteindre automatiquement après un certain temps pour éviter une utilisation inutile de la source lumineuse. <u>Économie Énergie</u> Réduit la consommation si aucune source d'entrée n'est détectée. Quand Activer est sélectionné, la source lumineuse du projecteur passera en mode SuperEco+ après qu'aucun signal n'est détecté pendant cinq (5) minutes. Cela aidera également à éviter tout gaspillage inutile de la vie de la source lumineuse.
Alim. USB A	Quand Activ., le port USB de type A peut fournir l'alimentation, et le Méthode de contrôle basculera automatiquement sur RS-232.

Menu DE BASE

1. Appuyez le bouton **Menu** pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner le menu **DE BASE**. Puis appuyez **Enter** ou utilisez ▲/▼ pour accéder au menu **DE BASE**.



3. Appuyez ▲/▼ pour sélectionner l'option de menu. Puis appuyez **Enter** pour afficher son sous-menu ou appuyez ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

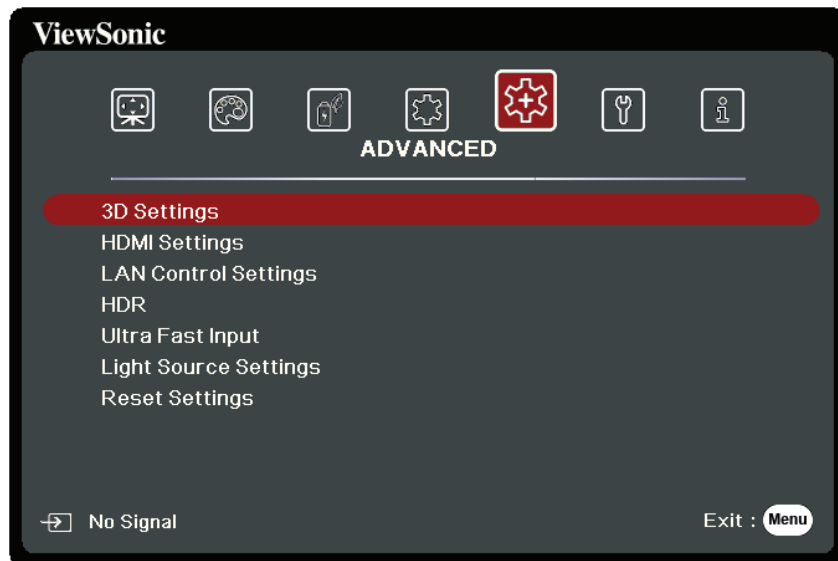
REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent avoir un autre sous-menu. Pour accéder à ce sous-menu, appuyez **Enter**. Utilisez ▲/▼ ou ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

Option de menu	Description
Param. audio	Sélectionnez un mode audio préféré en fonction de votre contenu audio. <u>Muet</u> Sélectionnez Activ. pour désactiver temporairement le haut-parleur interne du projecteur ou le volume sorti depuis la prise de sortie audio. <u>Volume audio</u> Ajuste le volume du haut-parleur interne du projecteur ou le volume sorti depuis la prise de sortie audio. <u>Bip de mise sous/hors tension</u> Active/désactive la sonnerie pendant les processus de démarrage et d'arrêt.
Minuteur de présentation	Le minuteur de présentation permet d'indiquer à l'écran la durée d'une présentation afin de vous permettre de mieux gérer votre temps. <u>Intervalle du minuteur</u> Définit la durée. Si le minuteur est déjà activé, il redémarrera à chaque fois que vous redéfinissez Intervalle du minuteur. <u>Affichage du compteur</u> Vous permet de décider si vous souhaitez que le minuteur s'affiche à l'écran pour une des périodes suivantes : » Toujours : Affiche le minuteur à l'écran pendant toute la durée de la présentation. » 1 min/2 min/3 min : Affiche le minuteur à l'écran durant la dernière ou les 2 ou 3 dernières minute(s). » Jamais : Masque le minuteur pendant toute la durée de la présentation. <u>Position du minuteur</u> Définit la position du minuteur. <u>Mode de calcul du minuteur</u> Définit la direction de comptage souhaitée entre : » Vers l'arrière : Décroit en comptant à rebours de l'heure prédéfinie à 0. » Vers l'avant : Avance en augmentant de 0 à l'heure prédéfinie. <u>Fonction de rappel sonore</u> Vous permet de décider si vous souhaitez activer le rappel sonore. Une fois activé, un double bip sera entendu aux 30 dernières secondes vers l'arrière ou l'avant, et un triple bip sera émis lorsque le minuteur expire. <u>Début du compte/Désact.</u> Sélectionnez Début du compte pour activer le minuteur. Sélectionnez Désact. pour l'annuler.

Option de menu	Description
Motif	Permet d'ajuster la taille et la mise au point de l'image et de vérifier la distorsion de l'image projetée.
Minuteur d'inactivité	Permet au projecteur de renvoyer automatiquement l'image après un certain temps lorsqu'aucune action n'est effectuée sur l'écran vide. Pour afficher l'écran vide, appuyez Blank sur le projecteur ou la télécommande. REMARQUE : Évitez de placer des objets devant l'objectif de projection car ils risqueraient de se déformer en raison de la chaleur ou de provoquer un incendie.
Message	Active ou désactive les messages de rappel.
Écran d'accueil	Sélectionne le logo à afficher lors de la phase de démarrage du projecteur.

Menu AVANCÉE

1. Appuyez le bouton **Menu** pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner le menu **AVANCÉE**. Puis appuyez **Enter** ou utilisez ▲/▼ pour accéder au menu **AVANCÉE**.



3. Appuyez ▲/▼ pour sélectionner l'option de menu. Puis appuyez **Enter** pour afficher son sous-menu ou appuyez ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent avoir un autre sous-menu. Pour accéder à ce sous-menu, appuyez **Enter**. Utilisez ▲/▼ ou ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

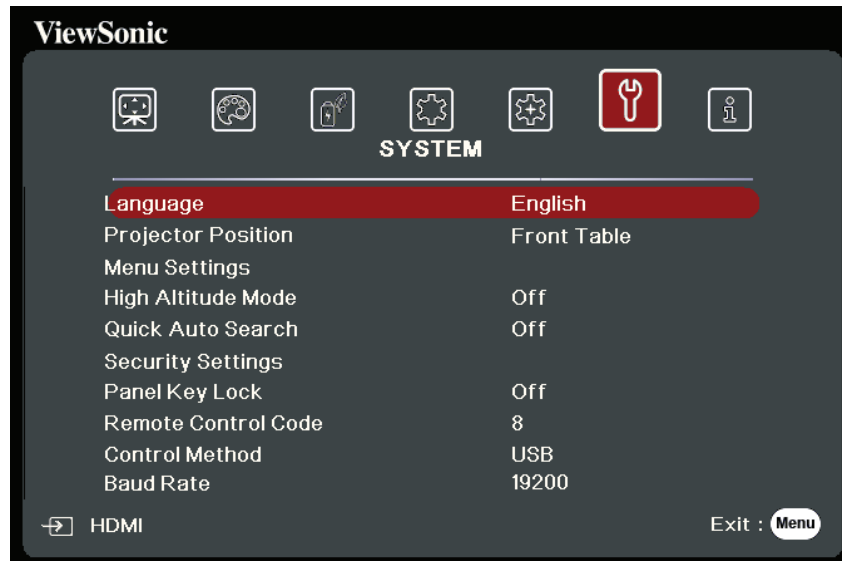
Option de menu	Description
Réglages 3D	Ce projecteur comporte une fonction 3D qui vous permet d'apprécier les films, les vidéos et les événements sportifs en 3D, d'une manière plus réaliste en présentant la profondeur des images. Une paire de lunettes 3D est nécessaire pour voir les images en 3D. <u>Mode 3D</u> Le paramètre par défaut est Auto et le projecteur choisit automatiquement un format 3D approprié lors de la détection du contenu 3D. <u>Inverser sync 3D</u> Lorsque vous constatez l'inversion de la profondeur de l'image, activez cette fonction pour corriger le problème.
Paramètres HDMI	<u>Format HDMI</u> Sélectionnez un espace de couleur approprié en fonction du paramètre d'espace de couleur de l'appareil de sortie sélectionné. » Auto : Règle le projecteur pour détecter la configuration de l'espace de couleur du signal d'entrée automatiquement. » RGB : Définit l'espace de couleur sur RGB. » YUV : Définit l'espace de couleur sur YUV. <u>Portée HDMI</u> Sélectionnez une plage de couleur HDMI approprié en fonction du paramètre de plage de couleur de l'appareil de sortie sélectionné. » Auto : Règle le projecteur pour détecter la plage HDMI du signal d'entrée automatiquement. » Optimisé : Définit la plage de couleur HDMI sur 0 - 255. » Normal : Définit la plage de couleur HDMI sur 16 - 235.

Option de menu	Description					
Paramètres de contrôle réseau	<u>Paramètres réseau</u> » DHCP ACTIVÉ : Sélectionnez ceci si vous êtes dans un environnement DHCP et les paramètres Adresse IP du projecteur, Masque de sous-réseau, Passerelle par défaut, Serveur DNS seront automatiquement récupérés. » IP statique : Sélectionnez ceci si vous êtes dans un environnement non-DHCP et apportez des ajustements aux paramètres ci-dessous. <table border="1"> <tr> <td><u>Adresse IP du projecteur</u></td><td rowspan="4">Disponible uniquement quand <u>Paramètres réseau</u> est défini sur IP statique. Utilisez ◀/▶ pour sélectionner une colonne et utilisez ▲/▼ pour ajuster la valeur.</td></tr> <tr> <td><u>Masque de sous-réseau</u></td></tr> <tr> <td><u>Passerelle par défaut</u></td></tr> <tr> <td><u>Serveur DNS</u></td></tr> </table> <u>Contrôle réseau en veille</u> Permet au projecteur de fournir la fonction réseau en mode veille. <u>Appliquer</u> Valide les paramètres.	<u>Adresse IP du projecteur</u>	Disponible uniquement quand <u>Paramètres réseau</u> est défini sur IP statique. Utilisez ◀/▶ pour sélectionner une colonne et utilisez ▲/▼ pour ajuster la valeur.	<u>Masque de sous-réseau</u>	<u>Passerelle par défaut</u>	<u>Serveur DNS</u>
<u>Adresse IP du projecteur</u>	Disponible uniquement quand <u>Paramètres réseau</u> est défini sur IP statique. Utilisez ◀/▶ pour sélectionner une colonne et utilisez ▲/▼ pour ajuster la valeur.					
<u>Masque de sous-réseau</u>						
<u>Passerelle par défaut</u>						
<u>Serveur DNS</u>						
HDR	<u>HDR/HLG</u> Le projecteur prend en charge les sources d'imagerie HDR. Il peut détecter automatiquement la gamme dynamique de la source et optimiser les paramètres de couleur et gamma de l'image pour reproduire le contenu dans de nombreuses conditions lumineuses. Vous pouvez également sélectionner SDR. <u>EOTF</u> Le projecteur peut ajuster automatiquement les niveaux de luminosité de votre image en fonction de la source d'entrée. Normalement, le réglage par défaut « Moy » est recommandé. Si la luminosité de l'image projetée est sombre, veuillez utiliser « Bas ». Lorsque vous donnez la priorité à la propriété de gradation, veuillez utiliser « Haut ».					
Ultra Fast Input	La fonction Ultra Fast Input vous aide à livrer les commandes exactement quand vous le souhaitez sans délai, ce qui vous donne un avantage concurrentiel lors des jeux et améliore l'expérience de jeu globale du projecteur. Lorsque cette option est activée, les réglages suivants reviennent aux valeurs par défaut de l'usine : Distorsion, Trapèze, Ajust. coin, Zoom. REMARQUE : Cette fonction n'est disponible que lorsqu'un signal d'entrée natif de 4K ou 1080P est sélectionné.					

Option de menu	Description
Paramètres source lum.	<u>Mode source lum.</u> » Normal : Fournit la pleine luminosité de la source lumineuse. » Eco : Réduit la consommation de la source lumineuse de 30% et réduit la luminosité pour prolonger la durée de vie de la source lumineuse et diminuer le bruit du ventilateur. » Dynamic Eco : Réduit la consommation de la source lumineuse jusqu'à 70% selon le niveau de luminosité du contenu. » SuperEco+ : Réduit la consommation de la source lumineuse de 55% et réduit la luminosité pour prolonger la durée de vie de la source lumineuse et diminuer le bruit du ventilateur. REMARQUE : Pour contrôler la température de la source lumineuse, le mode Eco sera activé pendant 10 minutes toutes les 4 heures lorsque le Mode source lum. est réglé sur SuperEco+. REMARQUE : Mode couleur et Réinitialiser réglages couleur ne seront pas disponibles quand le Mode source lum. est réglé sur SuperEco+. <u>Réinit. heures source lum.</u> Réinitialise le minuteur de la source lumineuse après l'installation d'une nouvelle source lumineuse. Pour changer la source lumineuse, veuillez contacter un technicien de service qualifié. <u>Informations d'heures source lum.</u> » Durée utilisation source lum. : Affiche le nombre d'heures d'utilisation de la source lumineuse. » Équivalent heure source lum. : Affiche la durée de vie globale de la source lumineuse. La méthode de calcul de l'équivalent heures source lumineuse est la suivante : (Équivalent) heures de la source lumineuse totales = 4 x (heures d'utilisation en mode Normal) + 2 x (heures d'utilisation en mode Eco) + 1,67 x (heures d'utilisation en mode Dynamic Eco) + 1 x (heures d'utilisation en mode SuperEco+)
Réinitialiser réglages	Rétablit les paramètres par défaut. Lors de l'utilisation de Réinitialiser réglages, les réglages suivants sont conservés : Langue, Position du projecteur, Mode Haute altitude, Param. de sécurité, Code de télécommande, Réglages 3D, Ajust. coin, Trapèze, Débit en bauds, Distorsion, Méthode de contrôle, Alim. USB A.

Menu SYSTÈME

1. Appuyez le bouton **Menu** pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner le menu **SYSTÈME**. Puis appuyez **Enter** ou utilisez ▲/▼ pour accéder au menu **SYSTÈME**.



3. Appuyez ▲/▼ pour sélectionner l'option de menu. Puis appuyez **Enter** pour afficher son sous-menu ou appuyez ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

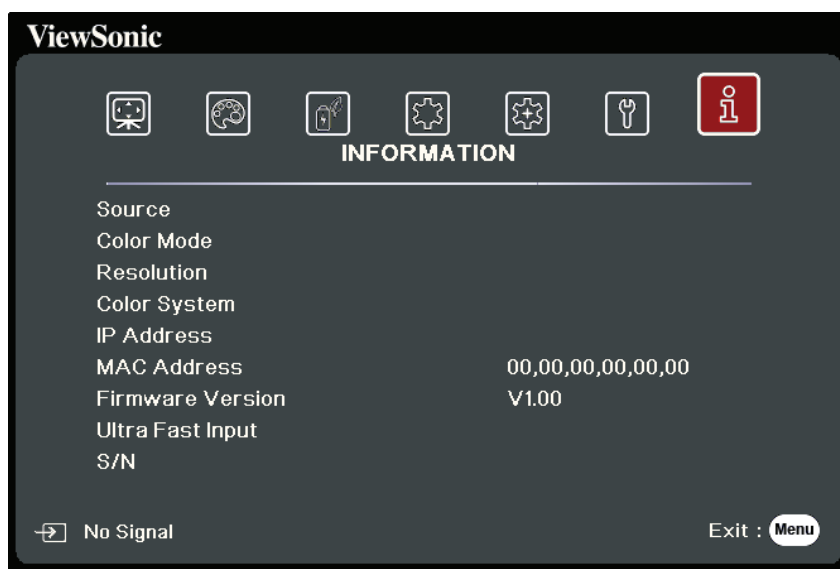
REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent avoir un autre sous-menu. Pour accéder à ce sous-menu, appuyez **Enter**. Utilisez ▲/▼ ou ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

Option de menu	Description
Langue	Définit la langue du menu à l'écran (OSD).
Position du projecteur	Sélectionne une position appropriée pour le projecteur.
Réglages des menus	<u>Durée d'affichage du menu</u> Détermine le temps d'attente avant la désactivation du menu OSD après votre dernière interaction. <u>Position du menu</u> Définit la position du menu OSD.
Mode Haute altitude	Il est recommandé d'utiliser le Mode Haute altitude lorsque votre environnement est entre 1501 m et 3000 m au-dessus du niveau de la mer, et à une température ambiante entre 0°C et 30°C. REMARQUE : - N'utilisez pas le Mode Haute altitude si votre altitude est entre 0 m et 1500 m et la température est entre 0°C et 35°C. Si vous le faites, le projecteur sera trop refroidi. - L'utilisation du « Mode Haute altitude » peut générer plus de bruit de fonctionnement car la vitesse du ventilateur sera augmentée afin d'améliorer le refroidissement et les performances.
Recherche auto rapide	Permet au projecteur de rechercher automatiquement les signaux.
Param. de sécurité	Voir « Utiliser la fonction de mot de passe » à la page 15.
Verr.touchespanneau	Verrouille les touches de commande sur le projecteur.
Code de télécommande	Définit le code de la télécommande pour ce projecteur (entre 1 et 8). Lorsque plusieurs projecteurs adjacents sont en opération en même temps, permuter les codes peut éviter les interférences provenant d'autres télécommandes. Après que le code de la télécommande est défini, passez au même ID pour que la télécommande contrôle ce projecteur. Pour permuter le code pour la télécommande, appuyez ID set et le bouton numérique correspondant au code de contrôle de la télécommande en même temps pendant 5 secondes ou plus. Le code initial est réglé sur 1. Lorsque le code est permuté sur 8, la télécommande peut contrôler tous les projecteurs. REMARQUE : Si des codes différents sont réglés sur le projecteur et la télécommande, il n'y aura pas de réponse de la télécommande. Quand cela se produit, un message apparaît pour vous rappeler de changer le code de la télécommande.
Méthode de contrôle	Vous permet de sélectionner un port de contrôle préféré : via le port RS-232 ou le port USB. Lors de la sélection de USB, Alim. USB A sera permuté sur Désact. automatiquement.

Option de menu	Description
Débit en bauds	Sélectionne un taux en baud qui est identique avec celui de votre ordinateur pour pouvoir connecter le projecteur en utilisant un câble RS-232 approprié et contrôlez le projecteur avec des commandes RS-232.

Menu INFORMATIONS

1. Appuyez le bouton **Menu** pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner le menu **INFORMATIONS** et afficher ses contenus.



Option de menu	Description
Source	Indique l'entrée actuelle du signal.
Mode couleur	Indique le mode sélectionné dans le menu IMAGE.
Résolution	Indique la résolution native de la source d'entrée.
Système de couleurs	Indique le format du système d'entrée.
Adresse IP	Affiche l'adresse IP de votre projecteur.
Adresse MAC	Affiche l'adresse MAC de votre projecteur.
Version micrologiciel	Indique la version actuelle du micrologiciel.
Ultra Fast Input	Indique si la fonction est activée ou non.
S/N	Indique le numéro de série de ce projecteur.

Annexe

Caractéristiques

Élément	Catégorie	Caractéristiques
Projecteur	Type	Lampe DLP
	Taille d'affichage	60" à 200"
	Luminosité (Lumens)	4000 ANSI
	Rapport de projection	1,127 à 1,46 (95" ±3% à 2,37m)
	Objectif	1,3x±2% Zoom optique
	Type de source lumineuse	UHP 240W E20.7i
	Système d'affichage	DMD 1 puce
Signal d'entrée	HDMI	f_h : 15 à 135KHz, f_v : 23 à 240Hz, Taux de pixel max. : 600MHz
	USB C	
Résolution	Natif	3840 x 2160
Adaptateur secteur ¹	Tension d'entrée	CA 100-240V, 50/60 Hz (commutation auto)
Conditions de fonctionnement	Température	0°C à 40°C (32°F à 104°F)
	Humidité	0% à 90% (sans condensation)
	Altitude	0 à 1500 m à 0°C à 35°C 1501 à 3000 m à 0°C à 30°C
Conditions de stockage	Température	-20°C à 60°C (sans condensation)
	Humidité	0% à 90% (sans condensation)
	Altitude	0 à 1219 m à -20°C à 30°C
Dimensions	Physique (L x H x P)	312 x 108,37 x 221,8 mm (12.3" x 4.3" x 8.7")
Poids	Physique	2,8 kg (6,17 lb)
Modes d'économie d'énergie	Activ. ²	310W (Typique)
	Désact.	< 0,5 W (Veille)

¹ Veuillez utiliser l'adaptateur secteur de ViewSonic® ou une source autorisée uniquement.

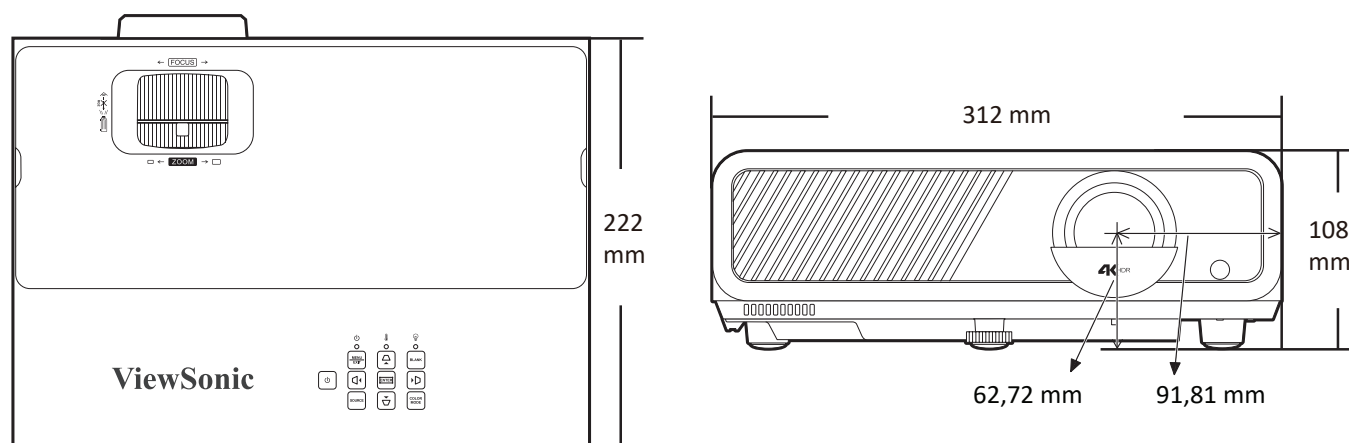
² La condition de test est conforme aux normes EEL.



Les termes HDMI, interface multimédia haute définition HDMI et habillage commercial HDMI, et les logos HDMI sont des marques commerciales et des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.

Dimensions du projecteur

312 mm (L) x 108 mm (H) x 222 mm (P)



Fréquences de fonctionnement

HDMI/USB C (PC)			
Signal	Résolution (points)	Format	Fréquence de rafraîchissement (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60/72/75/120
SVGA	800 x 600	4:3	60/72/75/120
XGA	1024 x 768	4:3	60/70/75/120
	1152 x 864	4:3	75
HD	1280 x 720	16:9	60/120
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60/75/120
	1366 x 768	16:9	59,7
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60
SXGA	1280 x 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
UXGA	1600 x 1200	4:3	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
WUXGA	1920 x 1200	16:10	60
MAC 13"	640 x 480	4:3	67
MAC 16"	832 x 624	4:3	75
MAC 19"	1024 x 768	4:3	75
MAC 21"	1152 x 870	4:3	75
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	60/120/240
4K UHD	3840 x 2160	16:9	30/60

HDMI/USB C (Vidéo)			
Signal	Résolution (points)	Format	Fréquence de rafraîchissement (Hz)
HDTV (4K)	3840 x 2160	16:9	24/25/30/50/60
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	24
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3/16:9	50

3D (signal HDMI inclus)			
Signal	Résolution (points)	Format	Fréquence de rafraîchissement (Hz)
576p	720 x 576	16:9	60
480p	720 x 480	16:9	59,94
SVGA	800 x 600	4:3	60*/120*
XGA	1024 x 768	4:3	60*/120*
HD	1280 x 720	16:9	60*/120*
WXGA	1280 x 800	16:9	60*/120*
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	60
REMARQUE : *Les signaux 50 Hz, 60 Hz, 120 Hz sont pris en charge pour le format Trame séquentiel.			

HDMI 3D			
Signal	Résolution (points)	Format	Fréquence de rafraîchissement (Hz)
En format Combi trame			
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60

Dépannage

Problèmes communs

Cette section décrit certains problèmes communs que vous pouvez rencontrer lors de l'utilisation du projecteur.

Problème	Solutions possibles
Le projecteur ne s'allume pas	• Assurez-vous que le cordon d'alimentation est correctement branché au projecteur et à la prise secteur. • Si le processus de refroidissement n'est pas terminé, attendez qu'il soit terminé, puis essayez de rallumer le projecteur. • Si ce qui précède ne fonctionne pas, essayez une autre prise de courant ou un autre appareil électrique avec la même prise secteur.
Il n'y a pas d'image	• Assurez-vous que le câble de la source vidéo est correctement connecté et que la source vidéo est allumée. • Si la source d'entrée n'est pas sélectionnée automatiquement, sélectionnez la source correcte à l'aide de la touche Source sur le projecteur ou la télécommande.
L'image est floue	• Ajuster la molette de mise au point aidera à faire la mise au point correcte de l'objectif de projection. • Assurez-vous que le projecteur et l'écran sont correctement alignés. Si nécessaire, ajustez la hauteur du projecteur ainsi que l'angle et la direction de projection.
La télécommande ne fonctionne pas	• Assurez-vous qu'il n'y a pas d'obstacle entre la télécommande et le projecteur et qu'ils sont à moins de 8 m (26 pi) l'un de l'autre. • Les piles sont peut-être épuisées. Veuillez vérifier et les remplacer si nécessaire.

Voyants LED

Voyant			État et description
			
Alimentation			
Vert clignotant	Désact.	Désact.	Mode veille
Vert	Désact.	Désact.	Mise en marche
Vert	Désact.	Désact.	Fonctionnement normal
Vert clignotant	Désact.	Désact.	Refroidissement de mise hors tension normale
Rouge	Désact.	Désact.	Téléchargement
Vert	Vert	Vert	Déverminage désactivé
Source lumineuse			
Vert clignotant	Désact.	Rouge	Refroidissement de première erreur de source lumineuse allumée
Désact.	Désact.	Rouge	Erreur de source lumineuse en fonctionnement normal
Vert	Désact.	Rouge	Échec du démarrage du disque chromatique
Chauffage/Refroidissement			
Désact.	Rouge	Désact.	Erreur de ventilateur 1 (la vitesse effective du ventilateur est en dehors de la vitesse désirée).
Désact.	Rouge	Rouge	Erreur de ventilateur 2 (la vitesse effective du ventilateur est en dehors de la vitesse désirée).
Désact.	Rouge	Vert	Erreur de ventilateur 3 (la vitesse effective du ventilateur est en dehors de la vitesse désirée).
Orange	Rouge	Rouge	Erreur de température 1 (température au-dessus de la limite).
Désact.	Vert	Rouge	Erreur de connexion IC ventilateur #1 I2C.

Entretien

Précautions générales

- Assurez-vous que le projecteur est éteint et que le câble d'alimentation est débranché de la prise secteur.
- Ne retirez aucune des pièces de votre projecteur. Contactez ViewSonic® ou un revendeur quand une pièce du projecteur doit être remplacée.
- Ne pulvérisez jamais et ne versez jamais de liquide directement sur le boîtier.
- Manipulez le projecteur avec précaution, car un projecteur de couleur plus sombre, s'il est éraflé, peut présenter des marques plus nettes qu'un projecteur de couleur plus claire.

Nettoyage de l'objectif

- Utilisez une bombe d'air comprimé pour ôter la poussière.
- Si l'objectif est sale, utilisez du papier pour objectif ou humidifiez un chiffon doux de produit nettoyant pour l'objectif et frottez légèrement la surface.

ATTENTION : N'utilisez jamais de matériaux abrasifs.

Nettoyer le boîtier

- Utilisez un chiffon doux, sec et non pelucheux pour enlever la saleté ou la poussière.
- Si le boîtier n'est toujours pas propre, appliquez une petite quantité de détergent doux, non abrasif, sans ammoniac, ni alcool, sur un chiffon propre, doux et non pelucheux, puis essuyez la surface.

ATTENTION : À éviter : cire, alcool, benzène, dissolvant ou tout autre détergent chimique.

Entreposage du projecteur

Si vous avez l'intention de stocker le projecteur pendant une période prolongée :

- Assurez-vous que la température et l'humidité de l'emplacement d'entreposage sont conformes aux valeurs recommandées.
- Rentrez le pied de réglage entièrement.
- Retirez les piles de la télécommande.
- Placez le projecteur dans son emballage d'origine ou équivalent.

Clause de non-responsabilité

- ViewSonic® déconseille l'utilisation de nettoyants à base d'ammoniac ou d'alcool sur l'objectif ou le boîtier. Certains produits de nettoyage chimiques ont été signalés comme pouvant endommager l'objectif et/ou le boîtier du projecteur.
- ViewSonic® ne sera pas responsable des dommages résultant de l'utilisation de produits de nettoyage à base d'ammoniac ou d'alcool.

Informations de la source lumineuse

Cette section vous permettra de mieux comprendre la source lumineuse de votre projecteur.

Heures de la source lumineuse

Lorsque le projecteur est utilisé, la durée d'utilisation de la source lumineuse (en heures) est calculée automatiquement par le compteur horaire intégré.

Pour obtenir les informations d'heures de la source lumineuse :

1. Appuyez **Menu** pour ouvrir le menu OSD et allez à : **Avancé > Paramètres source lum. > Informations d'heures source lum.**
2. Appuyez **Enter** et la page **Informations d'heures source lum.** apparaîtra.
3. Appuyez **Exit** pour quitter le menu.

Augmenter la durée de vie de la source lumineuse

Pour prolonger la durée de vie de la source lumineuse, vous pouvez ajuster les paramètres suivants dans le menu OSD.

Configuration du Mode source lum.

Régler le projecteur en mode **Eco**, **Dynamic Eco** ou **SuperEco+** réduit le bruit de l'appareil et sa consommation et prolonge la durée de vie de la source lumineuse.

Mode source lum.	Description
Normal	Fournit la pleine luminosité de la source lumineuse.
Eco	Réduit la consommation de la source lumineuse de 30% et réduit la luminosité, et diminue le bruit du ventilateur.
Dynamic Eco	Réduit la consommation de la source lumineuse jusqu'à 70% selon le niveau de luminosité du contenu.
SuperEco+	Réduit la consommation de la source lumineuse de 55% et réduit la luminosité pour prolonger la durée de vie de la source lumineuse et diminuer le bruit du ventilateur.

Pour définir le Mode source lum., ouvrez le menu OSD et allez à : **Avancé > Paramètres source lum. > Mode source lum.** et appuyez ◀/▶ pour sélectionner et appuyez **Enter**.

Configuration du Alim. auto. désact.

Cela permet au projecteur de s'éteindre automatiquement après un certain temps une fois qu'aucune source d'entrée n'est détectée.

Ouvrez le menu OSD et allez à : **GESTION DE L'ÉNERGIE > Énergie intell. > Alim. auto. désact.** et appuyez ◀/▶ pour désactiver et ajuster la durée.

Quand remplacer la source lumineuse

Lorsque le **Voyant de la source lumineuse** s'allume, installez une nouvelle source lumineuse ou consultez votre revendeur.

ATTENTION : L'utilisation d'une source lumineuse usagée pourrait entraîner des dysfonctionnements au niveau du projecteur, voire une explosion.

Remplacement de la source lumineuse

Il est recommandé d'éteindre le projecteur, de le débrancher de la prise de courant et de contacter un technicien qualifié pour le remplacement de la source lumineuse.

Informations relatives à la réglementation et aux services

Informations de conformité

Cette section aborde toutes les exigences et déclarations relatives aux réglementations. Les applications correspondantes confirmées doivent correspondre aux étiquettes de la plaque signalétique et aux marquages associés sur l'appareil.

Déclaration de conformité FCC

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférence nuisible et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant causer un fonctionnement non souhaité. Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites pour un appareil numérique de classe B, conformément à la section 15 de la réglementation de la FCC.

Ces limitations sont stipulées aux fins de garantir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles en installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des radiofréquences et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, nous ne pouvons garantir que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce que vous pouvez facilement observer en éteignant et en rallumant l'appareil, nous vous encourageons à prendre une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Modifier l'orientation ou la position de l'antenne de réception.
- Augmenter l'espace entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement sur une autre prise ou un autre circuit que celle/celui sur laquelle/lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide.

Avertissement : Tout changement ou modification non expressément approuvé par les autorités responsables de la conformité peut révoquer le droit de l'utilisateur à employer l'appareil en question.

Déclaration Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Conformité à la CE pour les pays européens



L'appareil est conforme à la directive CEM 2014/30/UE et à la directive basse tension 2014/35/UE. Directive Éco-conception 2009/125/CE.

Les informations suivantes sont uniquement pour les pays de l'UE :

Le label de droite indique la conformité à la directive sur l'élimination des équipements électriques et électroniques 2012/19/UE (DEEE). Il indique l'obligation de NE PAS jeter cet équipement avec les déchets municipaux, mais d'utiliser les systèmes de retour et de collecte conformément à la loi locale.



Déclaration de conformité RoHS2

Ce produit a été conçu et fabriqué conformément à la directive 2011/65/UE du Parlement et du Conseil Européens concernant la restriction d'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques (directive RoHS2) et est réputé respecter les valeurs de concentration maximale émises par le Comité européen d' Adaptation Technique (TAC), comme indiqué ci-dessous :

Substance	Concentration maximale proposée	Concentration réelle
Plomb (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercure (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrome hexavalent (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Biphényles polybromés (PBB)	0,1%	< 0,1%
Diphényléthers polybromés (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de bis (2-éthylhexyle) (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de benzyle et de butyle (BBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de dibutyle (DBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de diisobutyl (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Certains composants des produits mentionnés ci-dessus sont exemptés de l'annexe III des directives RoHS2, comme indiqué ci-dessous : Voici des exemples de composants exemptés :

- Le mercure dans les lampes fluorescentes à cathode froide et les lampes fluorescentes à électrode externe (CCFL et EEFL) à des fins particulières ne dépassant pas (par lampe) :
 - » Longueur courte (500 mm) : maximum 3,5 mg par lampe.
 - » Longueur moyenne (entre 500 mm et 1500 mm) : maximum 5 mg par lampe.
 - » Longueur longue (> 1500 mm) : maximum 13 mg par lampe.
- Le plomb dans le verre des tubes cathodiques.
- Le plomb dans le verre des tubes fluorescents ne dépassant pas 0,2 % en poids.
- Le plomb en tant qu'élément d'alliage dans l'aluminium contenant jusqu'à 0,4 % de plomb en poids.
- L'alliage de cuivre contenant jusqu'à 4% de plomb.
- Le plomb dans les soudures à haute température de fusion (c.à-d. les alliages à base de plomb contenant 85% ou plus de plomb en poids).
- Les composants électriques et électroniques contenant du plomb dans un verre ou une céramique autres que les céramiques diélectriques des condensateurs, par ex. les dispositifs piézoélectroniques, ou dans un composé à matrice de verre ou de céramique.

Restrictions indiennes sur les substances dangereuses

Déclaration de restriction sur les substances dangereuses (Inde). Ce produit est conforme à la « India E-waste Rule 2011 » et interdit l'utilisation du plomb, du mercure, du chrome hexavalent, des biphényles polybromés et des diphényléthers polybromés à des concentrations supérieures à 0,1% en poids et à 0,01% en poids pour le cadmium, à l'exception des exemptions définies dans l'annexe 2 de la règle.

Mise au rebut en fin de vie du produit

ViewSonic® respecte l'environnement et se consacre au travail et à la vie dans le respect de l'écologie. Merci de faire partie d'une informatique plus intelligente et plus écologique. Veuillez visiter le site Internet de ViewSonic® pour en savoir plus.

USA et Canada :

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europe :

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Taiwan :

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Informations de copyright

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2023. Tous droits réservés.

Macintosh et Power Macintosh sont des marques commerciales déposées de Apple Inc.

Microsoft, Windows et le logo Windows sont des marques commerciales déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

ViewSonic®, le logo aux trois oiseaux, OnView, ViewMatch et ViewMeter sont des marques déposées de ViewSonic® Corporation.

VESA est une marque déposée de Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort et DDC sont des marques déposées de VESA.

ENERGY STAR® est une marque déposée de l'Agence américaine de protection de l'environnement (EPA).

En tant que partenaire de ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation a déterminé que ce produit respecte les directives ENERGY STAR® en matière d'efficacité énergétique.

Clause de non-responsabilité : ViewSonic® Corporation ne saurait être tenu responsable des erreurs ou omissions techniques ou éditoriales contenues dans le présent document, ni des dommages directs ou indirects résultant de la fourniture de ce matériel ou des performances ou de l'utilisation de ce produit.

Dans un but d'amélioration continue du produit, ViewSonic® Corporation se réserve le droit de modifier les spécifications du produit sans préavis. Les indications contenues dans ce document peuvent évoluer sans préavis.

Aucune partie de ce document ne peut être copiée, reproduite ou transmise de quelque façon que ce soit, quelle qu'en soit la raison, sans la permission écrite préalable de ViewSonic® Corporation.

PX749-4K_UG_FRN_1a_20230814

Assistance client

Pour de l'assistance technique ou un service sur les produits, consultez le tableau ci-dessous ou contactez votre revendeur.

REMARQUE : Vous aurez besoin du numéro de série du produit.

Pays/Région	Site Internet	Pays/Région	Site Internet
Asie Pacifique et Afrique			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amériques			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europe			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Garantie limitée

Projecteur ViewSonic®

Ce que la garantie couvre :

ViewSonic® garantit que ses produits sont exempts de défauts matériels et de fabrication, dans le cadre d'une utilisation normale, pendant la période de garantie. Si un produit présente un défaut matériel ou de fabrication pendant la période de garantie, ViewSonic® pourra, à sa seule discrétion, réparer le produit ou le remplacer par un produit similaire. Le produit de remplacement ou les pièces peuvent comporter des pièces ou des composants recyclés ou remis à neuf.

Garantie générale limitée de trois (3) ans :

Soumise à la garantie plus limitée d'un (1) an décrite ci-dessous, Amérique du Nord et du Sud : Garantie de trois (3) ans pour toutes les pièces sauf la lampe, trois (3) ans pour la main d'œuvre et un (1) an pour la lampe d'origine à compter de la date du premier achat par le client.

Autres régions ou pays : Veuillez consulter votre revendeur local ou l'agence locale de ViewSonic® pour des informations sur la garantie.

Garantie limitée d'un (1) an pour utilisation intensive :

Dans des conditions d'utilisation intensive, où l'utilisation d'un projecteur est supérieure à quatorze (14) heures d'utilisation quotidienne en moyenne, Amérique du Nord et du Sud : Garantie d'un (1) an pour toutes les pièces sauf la lampe, un (1) an pour la main d'œuvre et quatre-vingt dix (90) jours pour la lampe d'origine à compter de la date du premier achat par le client ; Europe : Garantie d'un (1) an pour toutes les pièces sauf la lampe, un (1) an pour la main d'œuvre et quatre-vingt dix (90) jours pour la lampe d'origine à compter de la date du premier achat par le client. Autres régions ou pays : Veuillez consulter votre revendeur local ou l'agence locale de ViewSonic® pour des informations sur la garantie. Garantie de la lampe soumise à des conditions générales, vérification et approbation. S'applique uniquement à la lampe installée par le fabricant. Toutes les lampes accessoires achetées séparément sont garanties pendant 90 jours.

Ce que la garantie protège :

Cette garantie est uniquement valable pour le premier acquéreur.

Ce que la garantie ne couvre pas :

1. Tout produit sur lequel le numéro de série a été endommagé, modifié ou supprimé.
2. Les dommages, détériorations ou dysfonctionnements résultant de :

- » Accident, mauvaise utilisation, négligence, incendie, inondation, foudre ou autres catastrophes naturelles, modification du produit non autorisée ou non-respect des instructions fournies avec le produit.
- » Utilisation en dehors des spécifications du produit.
- » Utilisation du produit autre que l'utilisation normale prévue ou en dehors des conditions normales.
- » Réparation ou tentative de réparation par une personne non autorisée par ViewSonic®.
- » Tout dommage du produit dû au transport.
- » Retrait ou installation du produit.
- » Les causes externes au produit, telles que variations ou pannes électriques.
- » Utilisation de fournitures ou de pièces ne respectant pas les spécifications de Viewsonic.
- » Usure normale.
- » Toute autre cause sans rapport avec un défaut du produit.

3. Frais de service de dépose, d'installation et de configuration.

Comment en bénéficier :

- 1.** Pour toute information concernant les services sous garantie, veuillez contacter le service d'assistance client ViewSonic® (Veuillez consulter la page « Assistance client »). Vous devrez fournir le numéro de série de votre produit.
- 2.** Pour bénéficier du service de garantie, vous devrez fournir : (a) le reçu de vente daté original, (b) votre nom, (c) votre adresse, (d) une description du problème et (e) le numéro de série du produit.
- 3.** Amener ou expédier le produit franco de port dans l'emballage d'origine à un centre de service agréé ViewSonic® ou à ViewSonic®.
- 4.** Pour de plus amples informations ou le nom du centre de services ViewSonic® le plus proche, veuillez contacter ViewSonic®.

Limitation des garanties implicites :

Il n'existe aucune garantie, explicite ou implicite, s'étendant au-delà de la description contenue dans le présent document, y compris la garantie implicite de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier.

Exclusion de dommages :

La responsabilité de ViewSonic est limitée au coût de réparation ou de remplacement du produit. ViewSonic® ne saurait être tenu responsable de :

1. Dommages à d'autres biens causés par un défaut dans le produit, dommages résultant d'une gêne, perte d'usage du produit, perte de temps, perte de profits, perte d'opportunités commerciales, perte de clientèle, interférence dans les relations commerciales ou toute autre perte commerciale, même si le client a été averti de la possibilité de tels dommages.
2. Tout autre dommage, indirect, consécutif ou autre.
3. Tout plainte contre le client émanant de toute autre partie.

Effet de la loi d'État :

Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques et vous pouvez également avoir d'autres droits, variant selon les autorités locales. Certains gouvernements locaux n'autorisent pas les limitations sur les garanties implicites et/ou n'autorisent pas l'exclusion des dommages indirects ou consécutifs, par conséquent les limitations et exclusions mentionnées ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Ventes hors des États-Unis et du Canada :

Pour des informations et des services de garantie sur les produits ViewSonic® vendus hors des États-Unis et du Canada, veuillez contacter ViewSonic® ou votre revendeur ViewSonic® local.

La période de garantie de ce produit en Chine continentale (Hong Kong, Macao et Taïwan exclus) est soumise aux termes de la Carte de Garantie et de Maintenance.

Pour les utilisateurs en Europe et en Russie, des informations détaillées sur la garantie proposée peuvent être trouvés sur : <http://www.viewsonic.com/eu/> sous « Informations relatives à l'assistance / la garantie ».



ViewSonic®